# 关于UI培训心得体会优秀七篇

来源：网络 作者：雨声轻语 更新时间：2024-11-14

*UI设计，作为连接用户与产品的重要桥梁，其重要性日益凸显。参与UI培训，不仅能够提升设计师的技能水平，还能激发创意思维，更好地服务于用户体验。在这个过程中，每一位学员都有着自己的感悟和心得。以下是他们对UI培训的深刻体会，这些分享不仅是对学...*

UI设计，作为连接用户与产品的重要桥梁，其重要性日益凸显。参与UI培训，不仅能够提升设计师的技能水平，还能激发创意思维，更好地服务于用户体验。在这个过程中，每一位学员都有着自己的感悟和心得。以下是他们对UI培训的深刻体会，这些分享不仅是对学习经历的回顾，也是对未来设计道路的展望。“”，以下是小编为大家带来的精选心得体会，让我们一起领略他们的学习之旅。

**关于ui培训心得 篇1**

我是20xx年从一所普通大学传媒设计专业毕业的大学生，对未来的憧憬让我觉得可以在平面设计行业一展手脚了。可事实上并没有想象的那么高，理想总是很骨感。当初经过三个月才找到一家广告公司，进去后无非做些排版的工作，根本没有创意，没有设计。于是我觉得这个与自已当初的想法差距太多，我选择了辞职。没有工作的日子，开支也大，又不能问父母要钱了，我想改变，我想从事有前景的设计行业。我在网上找到了一些设计相关的行业，觉得UI设计前景很好，又是互联网行业。UI设计的薪水从网上调查来看居于高位。可我不会UI啊？怎么办？如果是自学没有一年左右也入不了门，毕竟UI除了视觉设计还有用户体验，用户心理的研究，完全超出我以前的所学。还是找地方培训吧，但是费用又贵，针对我目前的情况压力相当大。后来无意间接触了一个老师。

经过详细的了解和咨询，我觉得还是挺适合我的情况，学费还能分期还。就开始了UI的全日制学习。经过4个月从早到晚的上课及练习，我毕业了，当然学习期间很辛苦是真的。但黄天不负有心人，毕业即到园区找到了一份UI设计助理的工作，月薪起步就是5500，小有得意。然后工作到目前一年多了，工资120xx多，我觉得当初的选择是对的。那么不少的曾经学过平面的朋友都想在继续学习ui设计，这时候我经常听到一些朋友在问怎么样才能学好ui设计啊，有没有什么简单快速的方法？有没有一些多年的经验可以分享的呢？大家今天走运了，我就把自己总结出来的学习UI设计的一些经验与大家一起分享吧。

想做一个好的UI设计师除了应该具有一定的审美能力，还要了解整个产品的开发过程，因为目前国内的软件行业还不能对UI设计形成应有的重视程度，所以对我们的要求就更高了，你要能作出夺人眼球的东西，还要站在用户的角度充分了解他们的需求和使用习惯，因为一般的软件公司的UI设计师只有一个或者几个也都是孤军奋战，而且经常会碰见没有经验的team leader，不懂得协调你和其他团队成员的工作，所以你还要与团队成员充分沟通，来获得设计中所需要的基本信息，要有耐心有好脾气UI设计在我们这叫美工（咋听上去象\"民工\"），所以做界面设计的工具一般有photoshorp、Illustrator/FreeHand/CorelDraw/c4d/3dmax（至少一个）、Dreamweaver、Flash、Html；编程方面最好能跟程序员同步，懂一点ASP、JSP等软件开发语言、还有开发环境、服务器种类还要耐的住寂寞，漫长的项目开发过程中，你的工作可能只是前期，到了后面可能会有很多的空闲时间，用来学习充电是不错的选择。

其实学习ui设计是一个比较漫长枯燥的阶段，要学习的东西真的很多，如果你缺少耐心的话可能这个知识你怎么都学不到手，在学些的过程中大家一定要注意以下几点：

**关于ui培训心得 篇2**

我是20xx年从一所普通大学传媒设计专业毕业的大学生，对未来的憧憬让我觉得可以在平面设计行业一展手脚了。可事实上并没有想象的那么高，理想总是很骨感。当初经过三个月才找到一家广告公司，进去后无非做些排版的工作，根本没有创意，没有设计。于是我觉得这个与自已当初的想法差距太多，我选择了辞职。没有工作的日子，开支也大，又不能问父母要钱了，我想改变，我想从事有前景的设计行业。我在网上找到了一些设计相关的行业，觉得UI设计前景很好，又是互联网行业。UI设计的薪水从网上调查来看居于高位。可我不会UI啊?怎么办?如果是自学没有一年左右也入不了门，毕竟UI除了视觉设计还有用户体验，用户心理的研究，完全超出我以前的所学。还是找地方培训吧，但是费用又贵，针对我目前的情况压力相当大。后来无意间接触了一个老师。

经过详细的了解和咨询，我觉得还是挺适合我的情况，学费还能分期还。就开始了UI的全日制学习。经过4个月从早到晚的上课及练习，我毕业了，当然学习期间很辛苦是真的。但黄天不负有心人，毕业即到园区找到了一份UI设计助理的工作，月薪起步就是5500，小有得意。然后工作到目前一年多了，工资120xx多，我觉得当初的选择是对的。那么不少的曾经学过平面的朋友都想在继续学习ui设计，这时候我经常听到一些朋友在问怎么样才能学好ui设计啊，有没有什么简单快速的方法?有没有一些多年的经验可以分享的呢?大家今天走运了，我就把自己总结出来的学习UI设计的一些经验与大家一起分享吧。

想做一个好的UI设计师除了应该具有一定的审美能力，还要了解整个产品的开发过程，因为目前国内的软件行业还不能对UI设计形成应有的重视程度，所以对我们的要求就更高了，你要能作出夺人眼球的东西，还要站在用户的角度充分了解他们的需求和使用习惯，因为一般的软件公司的UI设计师只有一个或者几个也都是孤军奋战，而且经常会碰见没有经验的team leader,不懂得协调你和其他团队成员的工作，所以你还要与团队成员充分沟通，来获得设计中所需要的基本信息，要有耐心有好脾气 UI设计在我们这叫美工(咋听上去象“民工”)，所以做界面设计的工具一般有photoshorp、Illustrator/FreeHand/CorelDraw/c4d/3dmax(至少一个)、Dreamweaver、Flash、Html;编程方面最好能跟程序员同步，懂一点ASP、JSP等软件开发语言、还有开发环境、服务器种类 还要耐的住寂寞，漫长的项目开发过程中，你的工作可能只是前期，到了后面可能会有很多的空闲时间，用来学习充电是不错的选择。

其实学习ui设计是一个比较漫长枯燥的阶段，要学习的东西真的很多，如果你缺少耐心的话可能这个知识你怎么都学不到手，在学些的过程中小编提醒大家一定要注意以下几点：

第一、时刻保持学习状态与学习主动性。

学习的机会很多，无论是在生活里，你结识一个朋友、看一场电影、读一本书、浏览一个网站、看一则广告，随处都暗藏着学习的机会，虽然不一定能学到具体的技能，但至少可以领略到一些精神和获得一些专业上的灵感。

第二、一定要坚持不懈的练习!

设计、编程在我眼里都是需要动手才能练就出来的本事，只看书满脑子理论完全不行。设计基本功：你可以有计划的练习手绘，提高painting能力我认为对做设计，包括ui设计，是有好处的。从临摹开始：可以先临摹一些教材上的范例，现有的优秀界面，优秀设计师的作品;在此基础上，时不时可以加上自己的想法情感，搞点原创。总之，“曲不离口拳不离手”要坚持练习，多动手，一定会从中获得很多经验!

第三、基础理论和基本技能不能忽视

许多设计都有着自己的规范与知识点，这些你可以自己找书看，各种设计专业的书籍可以具体从构图、排版、色彩、图形等方面入手了解一些基础知识。然后学习UI设计常用的软件，Adobe系列的 Photoshop、Illiustrator算常用的了，如果对web感兴趣还可以玩玩Flash，Dreamweaver甚至是html5 等等

第四、前期创作建议从不断模仿做起

怎样才能学好UI设计?在刚开始学的时候，大部分人都是从不断模仿学起，孰能生巧，通过不断得积累，最终你会学到UI的精髓。当然，你的模仿对象要有水准，要选择那些经典的作品。

第五、多洞察别人的作品，多阅读，多思考

互联网是一个日新月异的行业，我们建议学员，在日后的界面设计工作中，不可盲目的追赶潮流，要知道，设计是需要一段时间的沉淀才能达到一个新高度。多洞察别人的作品，多阅读，多思考，这样你才能成为一名优秀的UI交互设计师。

写的比较多，也比较乱，但都是我在学习过程中的一些总结，也许能给新入门的朋友们带来一些帮助，少走一些弯路吧，最后祝愿大家学有所成，都能顺利找到UI设计师的工作。

幸福是努力奋斗出来的

**关于ui培训心得 篇3**

黑马程序员教育与传统的UI设计培训机构不同，采用了全方面人才培养模式，为毕业生和企业架起工作的桥梁。黑马程序员教育的人才培养模式不仅仅获得了广大学员的欢迎，还收到了不少企业的认可，这些企业与黑马程序员教育合作，为UI设计培训学员提供了带薪实习等宝贵机会。

我刚到培训基地的时候，就感受到了其浓厚的学习氛围。机构以员工准则要求每个学员，让学员们在学习中体验到UI设计工作的氛围。黑马程序员的讲师团队包括多名在国内互联网培训机构从事多年的专业讲师，他们都拥有丰富的教学经验和UI设计实际操作经验。UI设计培训课程刚开始主要是PS和AI的基本操作，虽然这些是基本操作，但是老师也没有因为这些课程简单而草草讲解，而是非常认真的讲解并且带领我们进行实际操作。在老师的认真讲解下，基本操作顺利完成了，这为我之后的学习打下了坚实的基础。

接下来的几个阶段我学习了平面设计，手绘，这对我这个新手来说有点困难。由于我之前并没有接触过手绘，所以我在这个阶段向老师们请教了很多。随后老师又继续深入地为我们讲解了UI设计中的手绘的作用，这一阶段需要用到PS软件，而这个阶段主要考验的是学生的耐心和创意性，这个阶段也让我明白了UI设计并不仅仅是掌握各个操作功能就能完成的，还需要灵感和创意。

在黑马程序员经过这几个阶段的UI设计培训的学习，我从一个什么都不会的毕业生变成了一个掌握技能的UI设计师，这也是我在来之前没有想到的，在实现了这个梦想以后，我对UI设计更加感兴趣了。

下面将我的学习心得小结如下：

一、学习的三种心态：

（1）了解的心态，则学不到该学的东西；

（2）使用的心态，则学以致用，能改变现状；

（3）教的心态，则播出智慧的种子，孕育更强大的力量。

二、学习的五个步骤：

（1）初步了解，建立概念；

（2）重复学习，更重要是学你不能做到的；

（3）开始使用，理论与实际相结合，实践是检验真理的唯一标准；

（4）融会贯通，统筹全局；

（5）再次加强，巩固提高。

三、能力提升

多种形式的学习，提高了理论水平。作为一名年轻的学生，我有了一定的理论知识和工作经验，但既不够系统也不够丰富。通过老师深入浅出的讲授，感觉豁然开朗，许多问题从理论上找到了依据，对原来在工作实践中觉得不好解决的棘手问题找到了切入点，感觉收获很大。

总的来说，各位老师们以朴实无华的语言为我们授课解惑，对我们来说是一次难得的学习机会，更是一次书本知识与具体工作相结合的锻炼机会。

四、不同地域的学习，开阔了视野

这一次培训给了我们接受高端教育的机会，让我们开阔了眼界，丰富了知识，打开了思路，不仅对本地本土有了更加深入的认识，也对开放先进的城市、理念有了进一步的了解。让我们站在了更高的台阶上重新地认识、学习各方面的理论知识，这样让我们站在更高的层次上看待我们的学习，看待我们的缺点和不足。

通过对问题的分析，让我们以旁观者的身份认清问题的本质所在，也让我们看到章明的同时看看自己。给别人找问题的时候比较容易，但给自己找问题的时候往往比较难，所以老师让我们通过查找别人问题的方式来提醒自己不要犯类似的错误。如何在平日的工作和生活中积累自己的工作经验和理论知识，如何处理工作中棘手的复杂的问题等等。同时也让我们看到了相比之下自己的不足和差距。当然找出差距并非要生搬硬套别人工作的方式方法，而是借鉴别人的方法来完善自己的方法。

回想这一个多月的学习，多位讲师理论给我带来了心智的启迪、情感的熏陶和精神的享受，我感受着新思潮、新理念的激荡，他们以鲜活的案例和丰富的知识及精湛的理论阐述，给了我强烈的感染和深深的理论引领，我受益匪浅。在一次次的感悟中，颇感自己的责任重大、知识贫乏。

**关于ui培训心得 篇4**

想做一个好的UI设计师除了应该具有一定的审美能力，还要了解整个产品的开发过程，因为目前国内的软件行业还不能对UI设计形成应有的重视程度，所以对我们的要求就更高了，你要能作出夺人眼球的东西，还要站在用户的角度充分了解他们的需求和使用习惯，因为一般的软件公司的UI设计师只有一个或者几个也都是孤军奋战，而且经常会碰见没有经验的teamleader,不懂得协调你和其他团队成员的工作，所以你还要与团队成员充分沟通，来获得设计中所需要的基本信息，要有耐心有好脾气……做界面设计的工具一般有photoshorp、Illustrator/FreeHand/CorelDraw/c4d/3dmax(至少一个)、Dreamweaver、Flash、Html;编程方面最好能跟程序员同步，懂一点ASP、JSP等软件开发语言、还有开发环境、服务器种类……还要耐的住寂寞，漫长的项目开发过程中，你的工作可能只是前期，到了后面可能会有很多的空闲时间，用来学习充电是不错的选择。

其实学习ui设计是一个比较漫长枯燥的阶段，要学习的东西真的很多，如果你缺少耐心的话可能这个知识你怎么都学不到手，在学些的过程中小编提醒大家一定要注意以下几点：

第一、时刻保持学习状态与学习主动性。

学习的机会很多，无论是在生活里，你结识一个朋友、看一场电影、读一本书、浏览一个网站、看一则广告，随处都暗藏着学习的机会，虽然不一定能学到具体的技能，但至少可以领略到一些精神和获得一些专业上的灵感。

第二、一定要坚持不懈的练习!

设计、编程在我眼里都是需要动手才能练就出来的本事，只看书满脑子理论完全不行。设计基本功：你可以有计划的练习手绘，提高painting能力我认为对做设计，包括ui设计，是有好处的。从临摹开始：可以先临摹一些教材上的范例，现有的优秀界面，优秀设计师的作品;在此基础上，时不时可以加上自己的想法情感，搞点原创。总之，“曲不离口拳不离手”要坚持练习，多动手，一定会从中获得很多经验!

第三、基础理论和基本技能不能忽视

许多设计都有着自己的规范与知识点，这些你可以自己找书看，各种设计专业的书籍可以具体从构图、排版、色彩、图形等方面入手了解一些基础知识。然后学习UI设计常用的软件，Adobe系列的Photoshop、Illiustrator算常用的了，如果对web感兴趣还可以玩玩Flash，Dreamweaver甚至是html5 等等

第四、前期创作建议从不断模仿做起

怎样才能学好UI设计?在刚开始学的时候，大部分人都是从不断模仿学起，孰能生巧，通过不断得积累，最终你会学到UI的精髓。当然，你的模仿对象要有水准，要选择那些经典的作品。

第五、多洞察别人的作品，多阅读，多思考

互联网是一个日新月异的行业，我们建议学员，在日后的界面设计工作中，不可盲目的追赶潮流，要知道，设计是需要一段时间的沉淀才能达到一个新高度。多洞察别人的作品，多阅读，多思考，这样你才能成为一名优秀的UI交互设计师。

写的比较多，也比较乱，但都是我在学习过程中的一些总结，也许能给新入门的朋友们带来一些帮助，少走一些弯路吧，最后祝愿大家学有所成，都能顺利找到UI设计师的工作。

**关于ui培训心得 篇5**

一、软件学习

ui设计要学的东西很多，软件是基础的东西，要想做好出好的ui设计就得先熟练掌握ui设计的基础软件，软件方面有：PS、AI、ID、Firework、Dreamweaver、HTML5、span+css等等

不过对于新人，我认为还是一定要先把Photoshop学扎实。Ui设计要学的都是比较高级的知识，学习起来也是需要花时间和精力的，所以呢，基础软件一定要先学扎实。

二、看书

看书看什么书?你可以先去看《破茧成碟—用户体验设计师之路》了解整个交互的工作流程。然后看看《点石成金》《简约至上》《用户体验要素》《设计师要懂的心理学》等等，先树立起做交互基础思维。

三、找灵感

如何找灵感，也就是培养审美的能力，首先我们要知道什么好看，什么不好看。当我们排斥那些不好看的设计的时候，我们的品味就自然上升了。

再就是要知道去什么网站上看设计作品。看到不错的设计要采集下来。说到这里，我给大家推荐一些不错的网站。如：UI中国、花瓣网、站酷、Behance、APP截图等等……

那么，当我们接到一个设计任务的时候，该如何去快速的执行，快速找到灵感呢?——平时的素材采集和分类至关重要。一定要整理分好自己的素材文件夹。

四、懂分析

学会分析好的设计作品，主要从下面的几个方面去分析：

1.是配色上吸引了我们的眼球还是版式设计吸引了我们的眼球?

2.细节处理的很有新意吗?

3.背景烘托的很有档次吗?

4.为什么排版上看着很舒服?

然后再换位思考一下，如果是自己，自己会如何设计，设计手法和细节的处理会不会?创意想法上有没有给带来些什么灵感.

五、玩app

准备两部不同平台的手机，Android和ios，助你了解Android平台和ios平台设计规范的不同。你可以多下载一些苹果商店推荐的app，各个类型的都下载几个来玩玩，研究别人app上各个功能信息构架。

如知乎上添加回答页面中，为什么键盘顶上的条栏要放置那几个小功能?再如淘宝购物流程，为什么点击提交订单后直接弹出支付密码输入框?一定要带着脑子去看和玩app。而且新手要经常看，一有空就研究。主要研究：流程设计原因、信息架构、各个控件的交互样式。当然推荐你们动手用ps临摹电商的详情页，和列表页布局，看看人家是怎么做的。临摹的时候将页面弄成黑白，更容易了解app的层级结构。

六、做笔记

有没有发现一个问题，我们每天都在看各种设计作品，真到自己做的时候，一下子全都忘记了，脑子短路了。之前看到那么多好的设计作品也都白看了，人家的还是人家的，跟自己一点关系也没有。

所以我建议准备一个小本子，养成做笔记的习惯，坚持完成下面三点：

1. 看到了什么好设计画一画。

2. 想到了什么好点子，写一写。

3. 做会了什么或是想要学点什么，都记录下来。

那么半年时间下来，小本子就写的密密麻麻了，没事拿出来翻翻看，学习的时候积累的心得，精益求精。

**关于ui培训心得 篇6**

想做一个好的UI设计师除了应该具有一定的审美能力，还要了解整个产品的开发过程，因为目前国内的软件行业还不能对UI设计形成应有的重视程度，所以对我们的要求就更高了，你要能作出夺人眼球的东西，还要站在用户的角度充分了解他们的需求和使用习惯，因为一般的软件公司的UI设计师只有一个或者几个也都是孤军奋战，而且经常会碰见没有经验的team leader，不懂得协调你和其他团队成员的工作，所以你还要与团队成员充分沟通，来获得设计中所需要的基本信息，要有耐心有好脾气UI设计在我们这叫美工（咋听上去象\"民工\"），所以做界面设计的工具一般有photoshorp、Illustrator/c4d/3dmax（至少一个）；懂一点软件开发语言、还有开发环境、服务器种类还要耐的住寂寞，漫长的项目开发过程中，你的工作可能只是前期，到了后面可能会有很多的空闲时间，用来学习充电是不错的选择。

其实学习ui设计是一个比较漫长枯燥的阶段，要学习的东西真的很多，如果你缺少耐心的话可能这个知识你怎么都学不到手，在学习的过程中提醒大家一定要注意以下几点：

**关于ui培训心得 篇7**

不知不觉中大家踏上设计学习之路已有两个多月，回想来到深圳兄弟连UI培训班之前看到大家迷茫无助，再看看自己完成的一个个优秀的作品，对于未来的求职也有了非常大的的信心。说白了梦想要靠行动去实现，大家相信努力过后收获的果实一定很甜!

来到深圳兄弟连的两个月时间里，大家主要学习了PS和AI工具的用法及实际应用。相比第一个月基础知识的理解和掌握，第二个月更加注重实际中的应用，比如大家需要制作banner、海报等。通过这段时间的实际应用，大家深刻的认识到了自己的不足。比如临摹作品的时候感觉没什么难度，也能熟练操作应用软件制作出相应的结果，但一旦需要以一个主题进行自由制作时就完全没有思路。不过这都是正常现象，作为一个小白，想要完全凭自己的想象就做出好的作品是完全不可能的。

大家认为多学习，多参考别人的作品十分必要，大家可以看看别人用的什么排版、颜色搭配、设计元素等。当然不能只是机械性的抄袭，大家在参考别人的作品的时候一定要思考为什么这样做在学习中成长、这样做有什么好处，想的多了，自然而然会形成一些设计思路。不积跬步无以至千里，不积小流无以成江河。只有一点一滴的积累，才能让自己的思想更加的开阔，才能让自己的更为经验更丰富，在设计这条路上你才能走的稳健。

在现阶段的学习中，大家认为重要的就是做网站，这充分考验大家对之前所学技能的掌握程度，难度很大。大家认为做网站之前大家一定要理清思路，首先要考虑什么样的人会浏览你的网站，依据受众人群去构思网站的风格及色彩的使用;其次是考虑网站的主要功能是什么;后是借鉴其他网站的优势进行一步步的完善。需要补充的一点是一定要制定好网页规范再去进行设计，这是一个很好的设计习惯，对大家今后的工作会有很大帮助。

选择深圳兄弟连UI培训班是大家踏上职场的一个好开端，而现在经历的一切也将成为大家珍贵的记忆人生中美好的回忆。相信自己，大家能行，来深圳兄弟连uI培训体验不一样的培训模式，\*严管。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！