# 毕业实习总结3000字

来源：网络 作者：紫竹清香 更新时间：2024-03-22

*1 前言　　1.1 实习目的　　通过在技术开发部门的学习了解公司主要开展的业务情况，了解工作流程。毕业实习是教学过程中一个重要的实践性教学环节，是一次综合性实习。通过实习加深对专业理论知识的理解，培养和提高实践操作问题、分析问题、解决问题的...*

1 前言

　　1.1 实习目的

　　通过在技术开发部门的学习了解公司主要开展的业务情况，了解工作流程。毕业实习是教学过程中一个重要的实践性教学环节，是一次综合性实习。通过实习加深对专业理论知识的理解，培养和提高实践操作问题、分析问题、解决问题的能力，使综合运用所学理论知识与编程实践紧密结合，为毕业后从事计算机工作打下良好的基础。实习要达到以下目标：

　　①在实习过程中了解自己的主要工作职责和任务，学会以各种方式学习，提高岗位的适应能力和综合素质。

　　②将在校所学的知识运用到实践岗位中，提高观察问题、发现问题、分析问题、解决问题的能力，提高计算机专业水平。

　　③在规范有序的实际工作中培养吃苦耐劳、努力钻研的精神。

　　实习要求：

　　1、要求学生在实习过程中认真学习技术知识，积极与指导老师和同学配合;

　　2、在前期，按时到勤，认真学习。积极做好实习日志，能够理解当天的内容。对技术的理论知识要及时实践;在后期，积极与同学沟通，认真完成项目要求的内容。在这个过程中要与老师同学多做沟通，通过探讨项目的解决方案以及进展。

　　实习时间: 20xx年11月5日到20xx年4月25日。

　　1.2 实习环境

　　实习单位名称：xxx网络科技有限公司

　　实习地址: xxxx

　　实习基地概况：xxx网络科技有限公司成立于202\_年4月，于202\_年02月因业务发展需要乔迁到广州,公司注册资本为人民币100万元。以网络游戏产品的开发及运营为主营业务，现已成功开发两款大型自主知识产权的网页游戏，是由一群资深的业内人士创建而成。

　　2 实习过程

　　2.1 实习时间

　　实习的过程大致可分为这几个阶段：

　　1、20xx年11月5日 -11月12：从java转as3，完成所有学习任务

　　2、20xx年11月13日 - 20xx年1月1日：完成该网页游戏的内测版

　　3、20xx年1月2日 - 20xx年4月25日：完成该网页游戏的公测版

　　2.2 实习内容

　　刚开始实习，因为我在学校学的是java语言，而游戏开发的客户端所需语言是AS3。因此，开始的第一个星期是刻苦地自学AS3语言基础，并逐个逐个地完成主管所安排的学习任务。因为在校期间，我认真学习，打好了良好的软件工程专业知识基础和面向对象语言编程基础，于是3天时间就掌握了这门新语言，并开始通过一些小功能来实践，同时也逐渐地为团队分担任务和压力。

　　经过了半个月的自学、请教和摸索，充分上手了游戏客户端开发。开始接手一些完整的功能，比如“好友祝福”、“门派任务”等，遇到问题，首先是自己思考和查找资料，因为过了学习期，不能再像以前那样经常请教前辈，前辈也很多任务和工作，要学会独立完成功能。尽管刚开始助力挺大，但凭借我过人的毅力坚持过去后，开始独立实现功能，团队开始认同我这个实习生。

　　实习三个月后，分配给我的功能和任务越来越多和庞大，我这个小小的实习生开始与正式工“平起平坐”，有些功能也和几个前辈合作，他们也开始和我平等地讨论交流解决方案，有时候我的方案比他们的要好，最后决定采用我的。开始被主管和团队认同和赞赏。

　　实习四个月后，有其他的新人进来实习，我开始做小导师，指导新人如何上手游戏的开发。学会了把一些知识点整理总结成一句或一段话，或者通过一个生动形象的例子来说明一个问题，自己也提升了不少。

　　2.3 主要成果

　　这半年来，我一直积极学习，刻苦敬业，与团队合作交流，使我们项目组如

　　期地完成了网页游戏《xxx》的内测版、公测版。

　　3 实习总结

　　态度决定一切，当有一份新的任务给你时要知道自己能否胜任这份工作，关键是看你自己对待工作的态度。态度对了，即使自己以前没学过的知识也可以在工作中逐渐的掌握。态度不好，就算自己有知识基础也不会把工作做好，实习项目刚开始时，根本不清楚该做些什么，并且这和我在学校所学的java语言没有必然的联系，刚开始我觉得很头痛，可经过工作过程中多看别人怎样做，多听别人怎样说，多想自己应该怎样做，然后自己亲自动手去多做，终于在短短几天里对工作有了一个较系统的认识，慢慢的自己也可以完成相关的工作了，光用嘴巴去说是不行的，所以，我们今后不管干什么都要端正自己的态度，这样才能把事情做好。

　　在这次实习过程中，我碰到很多问题，有的是我懂得的，也有很多是我不懂的，不懂的东西我要虚心向老师同学请教，当别人教我们知识的时候，我也应该虚心的接受，不要认为自己懂得一点鸡毛蒜皮就飘飘然。

　　回首整个实习过程，我每天都有很多新的体会，想说的很多，我总结下来主要有以下几点：

　　1、团队意识是完成项目的必要保证

　　在这个网页游戏开发的过程中，我充分体会到了团队合作的重要性。特别是在自己虽然是实习生，但负担的是工作量甚至超过了很多正式员工，很难想象如果我进度拖慢或者是大家不团结一致的结果。期间通过大家的团队合作，项目组高效且快速的完成的项目，当然最重要的是我得到了很多实战的机会。

　　2、熟练的专业技能

　　提供的解决方案是我们努力的方向。网页游戏的开发思想就是实现玩家的游戏娱乐需求，我们在梳理了游戏的各项功能之后，需要做的是提供一个的解决方案，来帮助企业实现更加有效的管理，我们要熟悉网页游戏玩家的需求，掌握行业专业知识，更要能融入最适宜的游戏理念，这对实习生而言，无非是一个很高的要求，需要我们不断地学习，不断的在一个个项目中去积累经验，但这也正是我们为之奋斗的目标。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！