# 网页设计课程小结（★）

来源：网络 作者：雨后彩虹 更新时间：2024-07-25

*第一篇：网页设计课程小结现在，计算机和网络已经深入到了我们生活中的方方面面，也已经成了生活中不可缺少的一部分，网络成了我们获取知识和信息的一种便捷工具，现在的网民也在不断的增多，所以，了解和学习网络知识是我们作为一名大学生迫切所需的。我利...*

**第一篇：网页设计课程小结**

现在，计算机和网络已经深入到了我们生活中的方方面面，也已经成了生活中不可缺少的一部分，网络成了我们获取知识和信息的一种便捷工具，现在的网民也在不断的增多，所以，了解和学习网络知识是我们作为一名大学生迫切所需的。我利用寒假的时间，对网页设计进行了初步的认识和了解，并基本掌握dreamweaver的应用。

通过寒假期间的学习，在学习了网页设计的同时，我更加深入的了解了关于计算机和网络的知识。基于大一对计算机基础与c语言的基本掌握，自学网络设计的基础部分便显得较为轻松。谁然如此，在设计过程中依然出现了很多的问题，但通过看书，上网查询，等方式，不断的学习、解决、提高，设计出的网页不论是外观还是内容，都在不断的进步、改善。可以说在自己动手，不断实践的过程中，网页设计水平得到了很大的提高。

通过对网页设计书籍的翻阅，我学习到了一些关于建设网站和制作网页的知识，在实践查阅资料时，对flash也有所了解。我还了解了一些基础的网络技术。通过学习，我对计算机有了更深层次得到了解，也有了更浓厚的兴趣。尤其是对网页制作的过程与一些技巧手法更有了另外一番了解，对网页制作的基础知识也有了一定的掌握。在这个过程中，我同样认识到网页设计不是一门学科的独秀，而是多种课程的综合，他是、flash、fireworks等网页软件的综合应用。下面阐述一下我在翻阅《dreamweaver》时的一些关于网页设计的见解。在具体的制作一个网页时我了解到一个优秀的网页设计应该具备一些基本原则。首先，要确定网页设计的内容一个优秀的风站要有一个明确的主题。整个网站围绕这个主题,也就是你在网页设计之前要明确你这个网站有什么目的,用来做什么，所有页面都是围绕着这个内容来制作，有了明确的内容对排名有很重要的作用；其次，要了解你网站所在行业的客户，及你的网页属于哪个类别。用户是一个网站成败的关键,如果用户要花很多时间进入你网站很有可能用户会立即关掉你网站,或者你网站操作很不方便用户也会马上离开,这种网站是很失败的设计,只会让用户失望的离去.在完成以上的基本内容之后网页的基本框架便成形成了。下面要开始的便是优化工作，内容是整个网页的核心。在网页设计之前必须明确网页的内容安排。优秀网页设计是要建立在平凡的基础上的。然后在具体的规划一个网页时，可以用树状结构先把每个页面的内容大纲列出来，尤其要制作一个大的网站(有很多页面)的时候，特别需要把这个架构规划好，也要考虑到以后可能的扩充性，免得做好以后又要一改再改整个网站的架构，很浪费时间和财力。大纲列出来后，还必须考虑每个页面之间的链接关系。是星形，树形，或是网形链接。这也是判别一个网站优劣的重要标志。链接混乱，层次不清的站点会造成浏览困难，影响内容的发挥。框架定下来了，然后开始一步一步有条理，有次序地做来，就胸有成竹得多，也会为主页将来发展打下良好的基础。下一步，就以动手制作具体内容了，题材选定，框架选定，接下来就开始往主页里面填内容。

如果是个人主页，有能力的人完全可以靠自己来创作所有的内容。大部分人的方法是：从报纸，杂志，光盘等媒体中把相关的资料收集整理，再加上一定的编辑后就可以了。另外一个好的方法是从网络上收集，您只要到搜索引擎上查找相应的关键字，就可以找到一大堆的资料。在准备材料的时候我们可以用一些小的动画和动态图片，flash提供了功能齐全的绘图和编辑图形工具。可以直接在编辑区里绘画，编辑修改非常灵活，它的另一大特点是“交互性”强。在动画播放时，可以用鼠标或键盘对动画的播放进行控制，效果可以很直观的反映出来。然后是开始正式制作主页。通过dreamweaver作为制作软件，只需要用到软件中的一些基本的功能：图片插入和对齐设置；文字的格式、颜色、背景颜色的设置等就可以制作出一个简单的网页。

总体来说，通过这个假期对网页设计的学习，有收获也有遗憾。但是，我已经迈入了网页设计的大门，只要我再认真努力的去学习，在今后的闲余时间学习制作网页的更多知识以实现自身技能的提高，我坚信将来设计出的网页会更加专业，更加华丽，使它最终成为自己的一项技能。

**第二篇：网页设计高级课程**

网页设计高级课程（5个月）

学习内容：使用Dreamweaver制作网页、使用Photoshop处理图像、网站配色与布局、制作Flash动画、DIV+CSS、淘宝网店装饰与推广、网站架构与策划、PHP+MySql网站开发、SEO网站优化与推广。白云技师学院，最好的计算机培训课程，电脑培训课程，网页设计高级课程。电话020-36093333 px.byxy.com byxy.com

网页设计制作基本概述

理解网页设计制作原理、基本手段、流程与制作要求。

1．互联网、网页、网站、超级连接、HTML语言等基础网络知识的概念及定义

2．网站设计制作的常用工具与基本流程

3．HTML语言的基本结构和语法

熟练掌握网页设计制作的基础操作。讲解HTML代码。主要包括：

1、如何建立站点

2、对于网站文字，图片，超链接的设置

3、以及以上网页元素所对应的html代码

熟练掌握常用的页面版式与布局控制技术。

1、表格的应用

2、表单的应用

3、框架的使用

熟练掌握css+p的模式进行网页设计，并能够使用css制作特殊的效果的样式。讲解css和p的相关知识，主要包括：

1.css的基本概念，基础知识

2.css对于文字，图片的设置

3.css对于网页布局的控制，css的特殊效果等

使用JavaScript的相关行为进行网页的一些特效以及验证。

1、讲解JavaScript的基础知识

2、讲解JavaScript的常用方法。

了解网页设计色彩的搭配原则以及网站logo设计的基本原则。

1、网页色彩的色调组合，网页设计中色彩的基本原则

2、网站logo设计的原则以及基本创意

3、优秀网站作品赏析

掌握网站导航条的设计制作技巧以及网站banner的制作方法。

1、导航条设计的原则

2、导航条设计的创意

3、网站banner的表现手法

4、制作网站banner常用的技法

5、如何制作有创意且美观的网站banner

白云技师学院，最好的计算机培训课程，电脑培训课程，网页设计高级课程。电话020-36093333

px.byxy.com byxy.com 欢迎前来报读

**第三篇：网页设计课程心得体会**

“网页制作”课程心得体会

现在，计算机和网络已经深入到了我们生活中的方方面面，也已经成了生活中不可缺少的一部分，网络成了我们获取知识和信息的一种便捷工具，现在的网民也在不断的增多，所以，了解和学习网络知识是我们作为一名大学生迫切所需的。

这学期选择的这门课程让我学到了不少关于计算机和网络的知识。老师把课程内容安排的很合理，讲的大都是很基础的知识，这对于像我这样对网络了解不多的学生来说很容易理解，接受。

在这门课上我学习到了一些关于建设网站和制作网页的知识，对flash也有所了解。课上我还学到了一些基础的网络技术，用制作网络的工具做网页等。

通过对这门课的学习，我对计算机有了更深层次得到了解，也有了更浓厚的兴趣。尤其是对网页制作的过程与一些技巧手法更有了另外一番了解，对网页制作的基础知识也有了一定的掌握。

在具体的制作一个网页时我了解到一个优秀的网页设计应该具备以下一些基本原则 1 确定网页设计的内容

一个优秀的风站要有一个明确的主题,整个网站围绕这个主题,也就是你在网页设计之前要明确你这个网站有什么目的,用来做什么，所有页面都是围绕着这个内容来制作，有了明确的内容对排名有很重要的作用。了解你网站所在行业的客户

用户是一个网站成败的关键,如果用户要花很多时间进入你网站很有可能用户会立即关掉你网站,或者你网站操作很不方便用户也会马上离开,这种网站是很失败的设计,只会让用户失望的离去.3、做一个典型用户

不以用户身份亲身体验网站你才能发现问题，才知道那些需要改进，尽量不要让客户去发现问题，在前期设计时就应该把这些问题解决。优化内容

内容是整个网站的核心。在网站设计之前必须明确网站的内容安排。

优秀网页设计是要建立在平凡的基础上的。然后在具体的规划一个网站时，可以用树状结构先把每个页面的内容大纲列出来，尤其要制作一个大的网站(有很多页面)的时候，特别需要把这个架构规划好，也要考虑到以后可能的扩充性，免得做好以后又要一改再改整个网站的架构，很浪费时间和财力。

大纲列出来后，还必须考虑每个页面之间的链接关系。是星形，树形，或是网形链接。这也是判别一个网站优劣的重要标志。链接混乱，层次不清的站点会造成浏览困难，影响内容的发挥。

框架定下来了，然后开始一步一步有条理，有次序地做来，就胸有成竹得多，也会为主页将来发展打下良好的基础。下一步，就以动手制作具体内容了，题材选定，框架选定，接下来就开始往主页里面填内容。我们称作资料收集

如果是个人主页，有能力的人完全可以靠自己来创作所有的内容。大部分人的方法是：从报纸，杂志，光盘等媒体中把相关的资料收集整理，再加上一定的编辑后就可以了。另外一个好的方法是从网络上收集，您只要到搜索引擎上查找相应的关键字，就可以找到一大堆的资料。

在准备材料的时候我们可以用到学习的Flash知识来制作一些小的动画和动态图片，Flash 提供了功能齐全的绘图和编辑图形工具。可以直接在编辑区里绘画，编辑修改非常灵活，它的另一大特点是“交互性”强。在动画播放时，可以用鼠标或键盘对动画的播放进行控制，效果可以很直观的反映出来。

然后是开始正式制作主页。通过Dreamweaver作为制作软件，只需要用到软件中的一些基本的功能：图片插入和对齐设置；文字的格式、颜色、背景颜色的设置等就可以制作出一个简单的网页。

通过个人网页的制作最终把自己的网页上传到互联网上，那种成就感是无法用语言形容的。在今后的闲余时间，我将会学习制作网页的更多知识，使它成为自己的一项技能。

**第四篇：网页设计课程心得体会**

“网页设计”学习心得体会

现在，计算机和网络已经深入到了我们生活中的方方面面，也已经成了生活中不可缺少的一部分，网络成了我们获取知识和信息的一种便捷工具，现在的网民也在不断的增多，所以，了解和学习网络知识是我们作为一名大学生迫切所需的。我通过这一学期的学习，对网页设计有了初步的认识和了解，并基本掌握了Dreamweaver的应用。

在学习了网页设计的同时，我更加深入的了解了关于计算机和网络的知识。基于对计算机基础与C语言的基本掌握，学习网页设计的基础部分便显得较为轻松。虽然如此，在设计过程中依然出现了很多的问题，但通过看书，上网查询，等方式，不断的学习、解决、提高，设计出的网页不论是外观还是内容，都在不断的进步、改善。可以说在自己动手，不断实践的过程中，网页设计水平得到了很大的提高。

通过对网页设计书籍的翻阅，我学习到了一些关于建设网站和制作网页的知识，在实践查阅资料时，对flash也有所了解。我还了解了一些基础的网络技术。通过学习，我对计算机有了更深层次得到了解，也有了更浓厚的兴趣。尤其是对网页制作的过程与一些技巧手法更有了另外一番了解，对网页制作的基础知识也有了一定的掌握。在这个过程中，我同样认识到网页设计不是一门学科的独秀，而是多种课程的综合，他是Flash、Fireworks等网页软件的综合应用。

下面阐述一下我在设计我的网站时的一些关于网页设计的见解。在具体的制作时我了解到一个优秀的网页设计应该具备一些基本原则。

首先，要确定网页设计的内容，一个优秀的风站要有一个明确的主题。整个网站围绕这个主题,也就是你在网页设计之前要明确你这个网站有什么目的,用来做什么，所有页面都是围绕着这个内容来制作，有了明确的内容对排名有很重要的作用；其次，要了解你网站所在行业的客户，及你的网页属于哪个类别。用户是一个网站成败的关键,如果用户要花很多时间进入你网站很有可能用户会立即关掉你网站,或者你网站操作很不方便用户也会马上离开,这种网站是很失败的设计,只会让用户失望的离去.在完成以上的基本内容之后网页的基本框架便成形成了。下面要开始的便是优化工作。内容是整个网页的核心。在网页设计之前必须明确网页的内容安排。优秀网页设计是要建立在平凡的基础上的。然后在具体的规划一个网页时，可以用树状结构先把每个页面的内容大纲列出来，尤其要制作一个大的网站(有很多页面)的时候，特别需要把这个架构规划好，也要考虑到以后可能的扩充性，免得做好以后又要一改再改整个网站的架构，很浪费时间和财力。大纲列出来后，还必须考虑每个页面之间的链接关系。是星形，树形，或是网形链接。这也是判别一个网站优劣的重要标志。链接混乱，层次不清的站点会造成浏览困难，影响内容的发挥。框架定下来了，然后开始一步一步有条理，有次序地做来，就胸有成竹得多，也会为主页将来发展打下良好的基础。下一步，就以动手制作具体内容了，题材选定，框架选定，接下来就开始往主页里面填内容。

如果是个人主页，有能力的人完全可以靠自己来创作所有的内容。大部分人的方法是：从报纸，杂志，光盘等媒体中把相关的资料收集整理，再加上一定的编辑后就可以了。另外一个好的方法是从网络上收集，您只要到搜索引擎上查找相应的关键字，就可以找到一大堆的资料。在准备材料的时候我们可以用一些小的动画和动态图片，Flash提供了功能齐全的绘图和编辑图形工具。可以直接在编辑区里绘画，编辑修改非常灵活，它的另一大特点是“交互性”强。在动画播放时，可以用鼠标或键盘对动画的播放进行控制，效果可以很直观的反映出来。然后是开始正式制作主页。通过Dreamweaver作为制作软件，只需要用到软件中的一些基本的功能：图片插入和对齐设置；文字的格式、颜色、背景颜色的设置等就可以制作出一个简单的网页。

总体来说，通过这个学期对网页设计的学习，有收获也有遗憾。但是，我已经迈入了网页设计的大门，只要我再认真努力的去学习，在今后的闲余时间学习制作网页的更多知识以实现自身技能的提高，我坚信将来设计出的网页会更加专业，更加华丽，使它最终成为自己的一项技能。

美术学1303B 班 贾宇波

2024年6月8日

**第五篇：《网页设计》课程教学大纲**

《网页设计》课程教学大纲

课程编号：

英文名称：WebPages Designing 课程类型：专业选修课 学时/学分：24+24/2 授课对象：专科生

先修课程：计算机文化基础 课程简介：

《网页设计》是一门重要的信息管理专业的选修课程。本课程讲述了网站创建、网页制作基本知识、Dreamweaver网页制作集成工具使用的方法等内容。通过本课程的学习，使学生掌握构建网站的基本知识，熟悉网页开发平台的使用，能够独立的创建个人网站。

教学目的和要求：

通过学习，使学生了解网页网站的基础知识；掌握网页三剑客的使用方法，以便能够正确应用和维护网站。与此同时，通过对Web页制作技术和制作工具的学习，使学生对于网页设计中所涉及的相关知识有一个全面的了解。

教学内容：

第1章 网页设计快速入门（2）

1、教学内容：

1.1 在Internet上安个家

1.2 知识要点

1.2.1 有关网页设计的概念

1.2.2 网页设计软件

1.2.3 网页制作过程

1.2.4 企业建立网站的过程

1.2.5 网页设计与HTML 1.3 本章小结

2、教学重点：

网页设计的概念、网页制作过程。

3、教学难点： 网页设计与HTML。

第2章 Dreamweaver MX快速入门（1）

1、教学内容：

2.1 制作网站电子相册

2.2 知识要点

2.2.1 认识Dreamweaver MX中文版基本界面

2.2.2 认识窗口项目

2.2.3 面板组

2.3 本章小结

2、教学重点：

Dreamweaver MX中文版基本界面。

3、教学难点：

标准视图模式下表格的应用。

3、教学难点：

布局视图模式下表格的应用。

第6章 Dreamweaver MX图层应用（2）

1、教学内容：

6.1 一个弹出式菜单设计的实例

6.1.1 设计弹出式菜单的效果图

6.1.2 设计弹出式菜单的过程

6.2 知识要点

6.2.1 创建层

6.2.2 选择层

6.2.3 插入层对象

6.2.4 移动层

6.2.5 对齐层

6.2.6 层与表格相互转换

6.2.7 设置层属性

6.3 本章小结

2、教学重点：

层的基本操作和层的属性设置。

3、教学难点：

层与表格的转换、行为和事件。

第7章 Dreamweaver MX时间轴（2）

1、教学内容：

7.1 制作一个动态地址导航图

7.2 知识要点

7.2.1 时间轴控制面板

7.2.2 时间轴的基本应用

7.3 本章小结

2、教学重点： 时间轴的基本应用。

3、教学难点： 录制层路径。

第8章 表单操作（2）

1、教学内容：

8.1 制作一个网上报名表单

8.1.1 制作网上在线报名表单

8.1.2 预览网上在线报名表单

8.2 知识要点

8.2.1 插入表单

8.2.2 插入文本对象表单

8.2.3 插入按钮

8.2.4 插入复选框

8.2.5 插入单选按钮

8.2.6 插入列表/菜单域 8.2.7 插入文件字段

8.2.8 插入图像域

8.2.9 插入隐藏域

8.2.10 插入跳转菜单

8.3 本章小结

2、教学重点：

表单和常用表单域的用途和使用方法。

3、教学难点：

插入隐藏域和跳转菜单。

第9章 Dreamweaver MX综合应用（2）

1、教学内容：

9.1 一个网站建立的实例

9.1.1 建站准备

9.1.2 制作网站

9.2 知识要点

9.2.1 网站的设计构思

9.2.2 资源面板的应用

9.2.3 行为面板的应用

9.2.4 站点管理器的应用

9.3 本章小结

2、教学重点：

网站的设计构思、资源面板的应用。

3、教学难点： 行为面板的应用。第10章 Flash MX快速入门（0.5）

1、教学内容：

10.1 制作一个移动的圆

10.2 知识要点

10.2.1 Flash MX的界面

10.2.2 主菜单项目

10.2.3 常用工具栏

10.2.4 时间轴面板

10.2.5 绘图工具栏

10.2.6 其他重要栏目

10.3 本章小结

2、教学重点：

Flash MX的工具栏和时间轴面板。

3、教学难点： 时间轴面板的使用。第11章 Flash MX的绘图功能（0.5）

1、教学内容：

11.1 制作一个网页广告

11.2 知识要点

11.2.1 绘图工具 11.2.2 指针工具

11.2.3 填充工具

11.2.4 文本工具

11.2.5 颜色设置

11.2.6 图片的使用

11.3 本章小结

2、教学重点： 绘图工具的使用。

3、教学难点： 图片的使用。第12章 Flash MX动画制作初步（1）

1、教学内容：

12.1 制作动态文字的实例

12.2 知识要点

12.2.1 图层（Layer）

12.2.2 帧（Frame）

12.2.3 使用图符、实例和库

12.2.4 用Sound面板引入和编辑声音

12.2.5 文件预览

12.3 本章小结

2、教学重点：

使用Flash MX制作简单动画。

3、教学难点：

帧的基本操作、在动画中添加声音。第13章 Flash MX动作的应用（1）

1、教学内容： 13.1 图像动画实例

13.1.1 制作可供控制播放的循环动画

13.1.2 制作按钮元件

13.1.3 设计场景

13.1.4 舞台播放区背景的制作

13.1.5 在场景上创建Daughter影片剪辑的实例

13.1.6 后台控制程序

13.2 知识要点

13.2.1 ActionScript的基本概念

13.2.2 用动作面板编辑对象动作

13.3 本章小结

2、教学重点： 动作面板的使用。

3、教学难点：

用动作面板编辑对象动作。第14章 Flash MX的综合应用（1）

1、教学内容：

14.1 制作一个网站的门户广告动画 14.1.1 设计构思

14.1.2 素材准备

14.1.3 制作过程

14.1.4 发布过程

14.2 知识要点

14.2.1 文件的导入与导出

14.2.2 文件的发布及发布设置

14.2.3 发布预览

14.3 本章小结

2、教学重点：

文件的导入和导出、文件的发布。

3、教学难点：

Flash MX动作的应用。第15章 Fireworks MX应用基础（1）

1、教学内容：

15.1 Web按钮制作实例

15.2 知识要点

15.2.1 Fireworks的基本概念

15.2.2 Fireworks的编辑模式

15.2.3 Fireworks的工具详解

15.2.4 Fireworks中的对象

15.2.5 Fireworks的层

15.3 本章小结

2、教学重点：

Fireworks的工具详解。

3、教学难点： Fireworks的层。第16章 Fireworks MX进阶操作（1）

1、教学内容：

16.1 一个简单的动画

16.2 知识要点

16.2.1 Fireworks的蒙版

16.2.2 Fireworks的颜色混合模式

16.2.3 Fireworks的热点和切片

16.2.4 Fireworks实用技巧 16.3 本章小结

2、教学重点： Fireworks实用技巧。

3、教学难点：

Fireworks的蒙版、热点和切片。第17章 站点的发布、宣传推广与维护（2）

1、教学内容： 17.1 站点的发布

17.2 网页的测试 17.2.1 下载时间测试

17.2.2 浏览器兼容性测试

17.2.3 拼写检查测试

17.3 站点宣传与推广的一般方法

17.4 站点的维护与更新

17.5 本章小结

2、教学重点： 站点的发布。

3、教学难点： CuteFTP的使用方法。

实验内容：

实验一

(使用HTML语言制作简单网页)（2）

1、实验目的：

熟悉HTML语言的常用标记，学会在记事本环境下用HTML语言编辑简单的网页。

2、实验内容：

用记事本输入下面语句，另存为网页文件，并在浏览器中浏览。

一首诗

**一首唐诗**

夜雨寄北

李商隐

君问归期未有期，

巴山夜雨涨秋池。

何当共剪西窗烛，

却话巴山夜雨时。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！