# 《动漫制作》课程纲要

来源：网络 作者：夜幕降临 更新时间：2025-02-03

*《动漫制作》课程纲要课程名称动漫制作设计者曹荣泽适用年级三至六年级总课时18课时课程类型体艺特长类课程简介电脑绘画是大家非常喜欢的计算机操作内容，用画图软件简便易学，更能快速方便地创作出美观大方，内容丰富，色彩和谐、富有创意的作品，就让我们...*

《动漫制作》课程纲要

课程名称

动漫制作

设计者

曹荣泽

适用年级

三至六年级

总课时

18课时

课程类型

体艺特长类

课程简介

电脑绘画是大家非常喜欢的计算机操作内容，用画图软件简便易学，更能快速方便地创作出美观大方，内容丰富，色彩和谐、富有创意的作品，就让我们带着对计算机的喜欢，带着我们丰富的想象走进电脑绘画世界，创作出精彩的电脑绘画作品。

在学校电脑绘画的基础上，使用数位板能够进行动漫制作。

背景分析

新课程改革强调课程的综合性，电脑绘画巧妙的将美术和信息技术结合起来，既能培养学生的审美情趣，又能提高学生的信息素养。

电脑绘画易懂、方便，创意性更强，对孩子来说创作空间更大。学生本身对计算机这种活动方式就比较有兴趣，将信息技术引入课堂，利用小学生的好奇心，接受新事物的能力强、可塑性强的特点，捕捉创造的火花，让他们在娱乐、游戏、学习中接触电脑绘画，通过运用鼠标画出形态各异的线条及图形，使孩子的奇思妙想得以实现。

电脑绘画可以弥补传统美术在调色的涂色中的局限性，利用计算机的优势还可以完成一些特殊效果，让学生体验成功。

用数位板创作能够更加自由自主，效果更好。

课程目标

1.使学生学会使用Windows中的画图软件及金山画王软件，了解以椭圆、直线为代表的图形工具的使用，掌握利用图形工具描述事物的特征，通过使用图形工具提高设计效率，体验自主设计的乐趣；

2.让学生学习电脑操作的基本方法，学习使用数位板。能用电脑画出有意境，有情节的画面，初步掌握电脑绘画的技巧，继而尝试进行电脑绘画创作，培养整体意识，提高他们的审美能力和实践能力；

3.在电脑绘画活动中，鼓励学生互相学习，互相借鉴，互相合作，同时在创作的基础上敢于质疑，勇于创新，培养他们的合作精神和创新意识。

学习主题

活动安排

第一周认识画图工具

第二周学习使用数位板

第三周画圆、画线

第四周美丽的山村（图形的组合）

第五周美丽的山村

第六周画小鸟

第七周画小鸟

第八周盆花

第九周盆花

第十周多姿的鱼

第十一周多姿的鱼

第十二周海底世界

第十三周海底世界

第十四周古诗配画

第十五周古诗配画

第十六周自由创作

第十七周自由创作

第十八周作品交流

评价方式

成绩评定

课程评价以学生设计制作的综合作品评价为主，参考课堂的“学习能力+态度纪律”。达到“优秀”获得2学分；“合格”获得1学分。

参考资料

备注

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！