# 户外定向越野活动策划方案范文

来源：网络 作者：平静如水 更新时间：2024-02-02

*定向越野运动在国内是一项新兴的体育运动，具有广阔的发展前景。作为体育竞赛的一种，它有别于传统的竞技体育，需要的不仅仅是体能、力量和速度，更需要良好的团队合作意识。下面是小编为大家整理的户外定向越野活动策划方案，希望对您有所帮助。欢迎大家阅读...*

定向越野运动在国内是一项新兴的体育运动，具有广阔的发展前景。作为体育竞赛的一种，它有别于传统的竞技体育，需要的不仅仅是体能、力量和速度，更需要良好的团队合作意识。下面是小编为大家整理的户外定向越野活动策划方案，希望对您有所帮助。欢迎大家阅读参考学习!

**户外定向越野活动策划方案1**

一.活动主题：

创先争优，校园定向越野，激情穿越青春

二.活动背景：

“弘扬沂蒙精神，争当发展先锋”为主题的创先争优活动

四.活动目

开展“弘扬沂蒙精神，争当发展先锋”的活动，发扬文明修身精神，关注社会风气，展现学子风范。校园定向越野是定向越野一种类型，它既是一种户外休闲、娱乐运动，又是一种竞技运动，也是一种较为经济的活动。本次校园定向越野活动不仅能缓解学生的学习压力，锻炼同学间的合作能力，而且丰富全体师生的课余生活，活跃校园气氛，促进同学之间的友好关系，开阔同学的思路，体现商城实验学校创先争优的风范。

四.主办单位：临沂商城实验学校

承办单位：临沂商城实验学校(高中部)

五.活动时间、地点：

1.活动时间：20\_\_年4月08日

2.活动地点：临沂商城实验学校

六.活动对象：

高中部全体师生

七.活动概况：

一共为3大组，男生(学生)，女生(学生)，教工;比赛开始后，参赛队伍按照规定路线行走，依照地图上点标的顺序完成指定任务，每过一关，裁判会给过关的队伍一张过关凭证。最先到达终点者得1分，第二得2分，以此类推，直至全员到达，得分最少班级为优胜组，学生奖励男女各前10名，教师奖励前3名。

八.活动流程：

1、集合签到【8：00】出发

2、开场【9：00】周校长开动员大会

3、宣布比赛结果

4、结束整理【5：00】回校

九.工作分配：

秘书处：签到、签退、准备水

组织部：线路指引

宣传部：出海报、场地布置、标语

十.奖金设置(每个奖项各一名)：

一等奖:000元

二等奖:000元

三等奖:000元

十一.活动经费预算：

1.奖金：000

2.字幕：000

3.不可预算：000

4.合计：000

十二.预计效果:

为高中部师生提供一个交流的平台，使高中部师生更加紧密的融合在一起，使高中部师生会更加团结。且使学生的学习压力得到缓解，同学间的合作能力提升。

**户外定向越野活动策划方案2**

一、活动背景

这次的定向越野比赛是通过一些游戏，关卡的形式来考察同学们对\_\_大的认识，除此之外我们还会出一些\_\_大以外的问题来让同学们思考。

二、活动目的

定向越野比赛是一项综合各方面知识、技能的比赛，因此这次比赛旨在考察同学们对\_\_大的认识，培养同学的探索精神和合作意识;通过其娱乐性进而丰富课余生活，增进同学之间的感情、增强学院团结合作精神和凝聚力、提高自身能力和素质。希望通过这次活动，同学们能够提高自己的综合能力，能够充分展示华南师范大学南海校区青春向上的精神风貌,活跃校园体育文化气氛。

三、活动内容

1、活动主题：关注\_\_大，绽放青春魅力

2、比赛时间：\_\_年4月18日下午

3、活动地点：华南师范大学南海校区

4、活动对象：华南师范大学南海校区全体同学

5、活动参与方式：组队形式(一组最多四个人，必须有男女搭配，男的不超过三人，一人为组长)

6、主办单位：共青团华南师范大学南海学院委员会

承办单位：信息工程与技术团总支、学生分会

协办单位：\_\_级计算机网络技术

四、活动具体方案及具体说明

1、商业街宣传：\_\_年4月11日

活动时间： \_\_年4月18日

2、比赛内容

比赛前会让各队派一名代表出来抽签，每队要按照抽到的比赛路线和内容按顺序进行比赛，分别到达完成任务的若干地点。完成各点任务回到起点处的队伍为完成比赛。比赛最终名次将以完成整个赛事的时间为依据。比赛起点为体育馆内，终点为足球场。每个小组在完成一个项目后都会获得一个过关便利贴，每组要求集齐五张便利贴才算完成任务，最先到达终点者为胜利。

各赛点比赛内容及规则：

比赛内容

游戏规则

比赛地点

时间

(1)拼图

每队派一名参赛者完成拼图，在拼图前不可以看原图，拼完后要求说出拼图的来源。

实验楼课室

一轮10分钟

(2)定点射球(篮球)

派出3名代表，站在罚球线上射球，每人各射中3球才能算完成任务。

室外篮球场

一轮10分钟

(3)运动与反应的结合

参赛的队伍派一名队员出来，要求1分钟内跳绳40下，并且边条边度出给出的绕口令。如果不能完成的就让下一位队员重新开始这个游戏

看台

一轮1分钟

(4)十八大的“气球”

队伍要派一名一名代表，用飞镖扔烂一只装有十八大题目的气球，并回答气球里面的题目(可讨论)如果回答错误必须重新投掷气球并回答。

教学楼

一轮5分钟

5)n人n+1足

参赛队伍必须全部人参加，在规定时间内跑完路程，冲向终点。

足球场(如和足球场被占用则改为篮球场)

一轮15分钟

路线：

1、拼图—运动与反应的结合—十八大的“气球”—定点投篮—n人n+1足

2、拼图—十八大的“气球”—定点投篮—运动与反应的结合—n人n+1足

3、拼图—定点投篮—运动与反应的结合—十八大的“气球”—n人n+1足

五、奖项设置

第一名(1名)：168元奖金和奖状

第二名(1名)：88元奖金和奖状

第三名(1名)：48元奖金和奖状

六、后备方案

如果天气异常，不能进行户外游戏，将改为如下方案：

比赛内容

游戏规则

比赛地点

时间

(1)拼图

每队派一名参赛者完成拼图，在拼图前不可以看原图，拼完后要求说出拼图的来源。

教学楼a座楼下空地

一轮10分钟

(2)吹乒乓球游戏

派出1名代表，在规定的40秒内，参赛者要将拿到的乒乓球从第一个杯子吹到第5个杯子，要一个一个吹至杯子内，球不可以跳过杯子或滑落至桌子上。

教学楼b座109

一轮1分钟

(3)运动与反应的结合

参赛的队伍派一名队员出来，要求1分钟内跳绳40下，并且边条边度出给出的绕口令。如果不能完成的就让下一位队员重新开始这个游戏

教学楼b座外面空地

一轮1分钟

(4)十八大的“气球”

队伍要派一名一名代表，用飞镖扔烂一只装有十八大题目的气球，并回答气球里面的题目(可讨论)如果回答错误必须重新投掷气球并回答。

教学楼

一轮5分钟

5)n人n+1足

参赛队伍必须全部人参加，在规定时间内跑完路程，冲向终点。

教学楼a座楼下空地

一轮15分钟

七、注意事项

1、在比赛的时候要注意安全。

2、合理安排比赛的时间。

3、文明比赛，做到公平、公正、公开，友谊第一，比赛第二。

4、比赛期间，参赛者要尊重裁判员、积极支持和协助工作人员的工作。

5、参加比赛的人员要爱护校园的设施、环境，不得损害他人的利益。

6、在比赛期间若有不舒服，请立刻通知工作人员。

7、若比赛过程中出现突发事件请听从工作人员安排。

8、本活动最终解释权归共青团华南师范大学南海学院委员会所有。

共青团华南师范大学南海学院委员会

南海校区信息工程与技术团总支、学生分会

二○一三年四月十一日

策划书附一：报名表

华南师范大学南海校区信息工程与技术系

定向越野比赛报名表

参赛小组(队名)

队长(联系方式)

队员

联系方式

**户外定向越野活动策划方案3**

一、活动主题

绽放冬季活力·磨砺动感青春

二、活动组织

主办单位：共青团长江大学委员会

策划承办单位：长江大学学生会

三、活动时间

\_\_年12月2日(周日，如遇天阴下雨或特殊情况，时间另行通知，具体时间敬请关注校学生会网站)

四、活动地点

长江大学东校区校内

五、活动对象

长江大学各院(系)团总支、学生会成员

各大校级学生组织成员

六、参赛须知

1.各院(系)团总支、学生会及校级学生组织各选送5人组成代表队参加比赛，要求能体现本院(系)或者本组织学生的良好精神风貌，要求选手具有探索精神、团队合作意识;

2.每支参赛队伍由一名领队，四名队员组成，队伍成员不能为同一性别。r

3.在比赛过程中参赛选手应遵守比赛规则，配合工作人员的工作，不得私自挪动、占用、损坏比赛道具和器材。

4.本次大赛设有裁判组及工作人员小组。裁判组成员负责在个人竞技部分的寻找赛点过程中进行打点计时器计时及监督工作;工作人员小组成员除配合裁判组工作外，还负责团体竞技部分。

七、活动宣传

此次宣传要以尽可能多的形式将此项活动推广到全校，其目的是加强校学生会与各院系学生会及各大组织之间的联系，尽量将这次活动打造为主题鲜明，影响深远的特色活动。

1.由校学生会向各院(系)学生会下发红头文件，并向各大校级组织发送邀请函，组织各院(系)及学生组织积极选拔、参与;

2.学生会宣传部制作两块以上宣传板，分别在13教及主教学楼附近等人流量密集地点流动摆放;

3.利用校内各显眼区域电子显示屏，如主教，13教等;

4.学生会新闻网络部负责在校学生会网站上发布比赛消息，并不断及时更新进展;

5.充分利用网络宣传，如即时通讯工具qq、人人、微博等;

6.在活动当天，可通过相应的现场活动扩大宣传的效果，如邀请校园优秀歌手开场，邀请魔术协会为我们表演魔术作为闭幕等。

八、活动安排

(一)前期准备

1.团体竞技游戏征集与筛选：在全校范围内征集并筛选(10月26日—11月9日)

2.发放邀请函与发放报名表：

3.购买道具：(11月10日)

4.拉赞助：(10月25—11月11日)

5.活动宣传：(10月25日—活动结束)

6.院系负责人动员大会，游戏规则的讲解：(11月15日)

7.制作卡、路线图：(11月12日)

8.工作人员会议：确定工作人员，给所有蹲点人员讲明游戏规则：(11月22日)

(二)活动当天

1.现场布置

7:30-10:00 蹲点人员位置确定

10:00-12:00 布置比赛现场

13：00 蹲点人员集合，讲明工作原则

13：30 参赛队员集合，核对信息

2.活动开始

14：00 开幕仪式

主持人宣读活动注意事项;

嘉宾讲话并宣布比赛正式开始;

14：10 开幕式节目演出，同时第一批队员出发;

14：10 比赛正式开始，17：00 比赛结束

招回未归队员(如队员均提前归位，则比赛提前结束)。

3.活动结束

主持人宣布比赛结果，当场颁发证书、奖品，并宣布比赛结束。

九、活动流程

(一).参赛队伍

此次参赛的队伍分为甲、乙两组。甲组由体育学院六支代表队组成。乙组由东校区19个院(系)及西校区四个学院，以及共青团长江大学学生委员会、大学生通讯社、《长大青年》杂志社、大学生社团联合会、大学生艺术团、图书馆学生管理委员会等九个学生组织共31支代表队组成。乙组代表队通过抽签确定序号，其中在团体竞技中，1号—10号为a组，11号—20号为b组，21号—32号为c组。

(二).比赛形式

1.整场比赛分为个人竞技和团队竞技两部分。两部分比赛同时进行，比赛时间为二者时间的总和，以总时间较短者为获胜。

2.个人竞技共设有三条路线，比赛起点、终点都为田径场主席台下方。每支队伍的领队根据我们赛前随机发放的路线图，按顺序依次寻找赛点，各个赛点全部找到并将时间记录好回到起点处，无犯规违例现象则为完成任务。

3.团队竞技部分在团队根据路线图(与个人竞技部分不同的三条路线)寻找赛点的同时进行游戏闯关，每条路线由六个游戏关卡组成，每个关卡设一个赛点，由队伍其他四人共同寻找，并且完成游戏后方能进行下一个赛点的寻找。a、b、c三组同时进行，在此过程中各组员不得分开。每个关卡设有一名计时人员监赛，2名工作人员负责维持现场的安全秩序。

(三).团体竞技各赛点比赛内容及规则：

1.纸上奇兵

道具要求：报纸

游戏规则：要求队员站在上面，脚不许踩在报纸以外的地方，然后将报纸对折，再次站在上面，重复此游戏规则直至报纸对折4次以后，要求纸上的人团结协作，坚持15秒钟则为此关成功。

2.无敌风火轮

道具要求：报纸、胶带

游戏规则：小组成员利用报纸和胶带制作一个可以容纳全体团队成员的封闭式大圆环，将圆环立起来全队成员站到圆环上边走边滚动大圆环。

3.解开千千结+坐地起身

游戏规则：

解开千千结：所有的队员手牵手结成了一张网。队员们这时是亲密无间紧紧相连的，但是这个时候的亲密无间紧紧相连却限制了大家的行动。在不松开手的情况下，让“网”成为一个圆。

坐地起身：要求四个人一组，围成一圈，腿伸直背对背的坐在地上，在不用手撑地的条件下站起来。

4.我爱猜歌名

道具：歌曲、mp3或手机(由工作人员提供)

游戏规则：各小组成员站成一排，背对工作人员，由第一位队员听工作人员提供的歌曲并猜出歌名，然后转身用肢体动作表示给第二位队员，然后由第二位队员根据所接收到的信息猜出歌名表演给第二位同学，如此类推，至最后一位同学才可出声说出答案，在此过程中不得有言语提示。猜对一首歌的歌名可算过关。若连续两次没有猜出，可自动放弃，进行下一关，并在总成绩中增加5分钟作为惩罚。

5.乒乓球接力赛

道具要求：乒乓球、水杯、容器、桌椅等

游戏规则：由团队中任选一名队员用筷子夹乒乓球一段距离，并将乒乓球放入指定的一排水杯中(共四个杯子，杯中放满水)由另一名队员将乒乓球吹过四个杯子，并由另外一名成员最终将乒乓球吹入指定容器中为完成此关。

6.穿越“地雷阵“

道具：饮料瓶、眼罩

游戏规则：由团队中的一名队员蒙着眼睛在原地转三圈，在队友的指引下穿过一片由道具组成的“地雷阵”,不能碰到”地雷“，若一名队员失败，则由其他队员继续完成任务。

7.加分项：圈中夺宝

道具：纸条、圈

游戏规则：此环节为各代表队在完成以上六个关卡之后选择性完成，“宝”为写有时间的纸签，队伍在完成各关任务后，可将总时间减去所圈中的时间即为最终时间。(待定)

十、注意事项

1.各领队须在出发前到检录处检录并领取参赛路线图。每支队伍出发时间间隔为10分钟，主席台工作人员会在10分钟之后通知各队检录;

2.各队伍在寻找相关点位时，由一位工作人员跟队，负责监督比赛;

3.队伍寻找点位时，不得使用任何通讯工具及交通工具;

4.每支队伍完成比赛时，必须到主席台前集合，在工作人员那里登记成绩;

5.如有同组不同批次的队伍同时到达同一赛点，队伍之间可在工作人员的帮助下进行协调，由赛点工作人员记下等待队伍时间，并记在卡上，完赛后再减去等待时间;

6.本次比赛设有加分项，各代表队在完成所有关卡之后可挑战加分项，再加分享中所获时间可在总时间中减去。

7.各支队伍完赛之后不要走开或者回寝室，等待所有队伍完成比赛颁奖之后才可离开。

十一、 比赛规则

(一)犯规

有下列行为之一者即为犯规，应取消比赛资格：

1.有意妨碍他人比赛(包括犯有同一性质的其他任何不良言行)者;

2.蓄意损坏点标、点签和其他比赛设施者;

3.比赛中搭乘交通工具行进者;

4.未通过全部检查点，而又伪造点签图案者。

(二)违例

有下列行为之一者被视为违例，应给予警告。裁判人员将根据违例的性质和程度，采取从降低成绩直至取消比赛资格的处罚：

1.在出发区越位(提前)取图和抢先出发者;

2.接受别人的帮助，如指路、寻找点标、使用点签者;

3.为别人提供帮助，如指路、寻找点标、使用点签者;

4.为从对手的技术中获利，故意在比赛中与对手同路或跟进者;

5.故意不按比赛规定顺序行进者;

6.不按规定位置佩戴号码布者;

7.有其他违反比赛规则行为者。

(三)成绩无效

有下述情况之一者，比赛成绩将被判为无效：

1.有证据表明在比赛前勘察过路线者;

2.未通过全部检查点，即检查卡片上点签图案不全者;

3.点签图案模糊不清，确实无法辨认者;

4.在检查卡片上不按规定位置使用点签者;

5.在比赛结束(指终点关闭)前不交回检查卡片者;

6.超过比赛规定的终点关闭时间(检查点一般也在同一时间撤收)而尚未返回会场者。如确系迷失方向，应向附近任意一条大路或原检查点位置靠拢，等候工作人员的处置;

7.有意无意地造成校园公共设施或他人的重大经济损失者，由此带来的一切后果，责任由肇事人承担。

十二、奖项设置

1.乙组代表队根据团队最终总成绩第一名至第六名分别颁发奖牌及奖品，其余各代表队均为优秀奖，颁发奖状;

2.乙组个人竞技部分的参赛选手在此项成绩前六名分获荣誉证书;

3.甲组代表队颁发个人荣誉证书。

所有获奖队伍所在院系均有优秀院系年度考评加分。

**户外定向越野活动策划方案4**

一、活动背景

为了在本次学校的定向越野比赛中取得一个比较好的成绩，决定举办一个比较具有影响力的选拔比赛，为了让同学们体会到专业定向比赛的感觉，
，我们特意向老师借来了比赛所需的专业图纸，以及专用器械，对此我们有充分的信心来做好本次比赛并为学院选拔出最优秀的队伍来迎接即将到来的学校定向比赛。

二、活动策划

1，活动时间：03月17日(星期六)下午2:30

2，活动地点：长沙理工大学云塘校区

3，主办方：长沙理工大学水利学院

4，活动对象：长沙理工大学水利学院全体学生

5，活动规模: 约150参赛者

6，活动宗旨：

激发潜能，超越自我;

启发想象力与创造力，提高解决问题的能力。

7，活动目标：

挑战自我，超越自我，体验竞技。

8，活动守则：

勇于挑战，爱护环境。

9，活动内容：

积极的拼搏：

在比赛中，各位同学发挥拼搏精神，发挥实力，在定向运动中挑战自我，认识自我，发挥自我的最佳水平。

前期

一)宣传：

1) 在人流密集处张贴活动海报大海报1张，小海报2張，悬挂横幅一张。

2) 长理阳光论坛等网站上发帖子宣传活动。

二)准备

1) 活动场地勘察,印制地图

2) 器材采购、清点,确认器材齐全并能够安全使用

3) 工作人员模拟现场工作,确保每个环节准确无遗漏

三)动员大会

1)如果可能本周五晚7:00在工三开动员大会主要人员是志愿者和运动员

比赛

1)开幕仪式

宣布比赛开幕，由组织人员发放比赛地图，打点卡等。宣布比赛方法，具体比赛规则。

2)比赛

① 赛前准备：路线控制为2-4公里;15个点标;路线设计明确，尽量避免运用地图的边缘地区。

② 人员配置： 2名负责拍摄 3名在起终点负责成绩登录 5名维持比赛秩序1名主持人 场地裁判由侯小毛部长担任

③ 出发：每隔一分钟出发一批，具体的情况视参赛人数决定

④ 过程：每人必须找齐全部的点。每个人的地图相同，保证比赛的公正性。在全部找到点的情况下，以速度最快的个人为优胜。

⑤
比赛地图制作、路线设计、内容设计、点标布置等技术部分由协会干部负责，确保比赛公开、公平、公正。活动举办前的安排会议将下发活动主要内容和要求，比赛开始前将对各参赛者下发活动详细规则。

⑥ 年级排名前八名颁一二三等奖:一等奖1名,二等奖3名,三等奖4名

7.选出大一10男10女，，大二10男10女，大三10男10女进行校级比赛，选拔出综合排名，与个人前八名。

3)赛后总结

①赛后反馈：交流活动心得，并填写活动反馈单

②互留联系方式：留下进入校级比赛名单人员的联系方式。下一年作指导工作。

活动成果展示海报2张，在学生文化广场展示活动内容，对学生活动风采进行宣传。在校报上投稿(鼓励参与活动的同学写文章，给予一定物质鼓励)。

在理阳光论坛等网站上发帖子宣传活动成功举办。

对活动进行反馈,总结活动。

冲洗活动照片存档,同时将照片存入照相馆供参与者冲洗。

10，流程计划：

3月17号下午：2：30开幕仪式

3：00起跑

4：30 比赛结束，统计成绩

5：00 选出院队成员，并公布结果，填写奖状，颁发奖状。

5：30 活动结束，解散，工作人员清理场地。

11，注意事项：

1. 组织成员不可报名。

2. 注意安全，听从工作人员的指挥。

3 . 注意环保，不要乱丢垃圾。

三、器材准备

宣传部工作：

a赛前宣传海报两张(工三和公寓)

b赛后成果展示海报两张

c在学生文化广场展示活动内容，对学生活动风采进行宣传。

体育部

a 场地布置用品:横幅、工具箱、饮水机及饮水...

b 比赛用品:15个点标旗、15个机械夹、15个图章(备用)、150张地图、两个记时器(备用)、音响话筒、一台笔记本电脑...

组织部工作：

a 志愿者工作：点位看守，成绩登记，秒表：15+3+2

b 活动当天用简单的医疗工具和药品

c 散场后场地收拾

宣传部

a 宣传海报3张

c宣传传单30份

d活动反馈单100份

信息部

a组织拍照

四、经费预算

宣传海报三张 90元

条幅一张 15元

传单,反馈表等 60元

地图打印 20元

其他器材购买费用 50元

合计235元

经费来源

由于时间紧迫经费主要由学院支出。

五、活动安全及注意事项

(1) 注意安全：在坡地(包括石阶、坡度较大的小路)活动时，要放慢行进速度，不许嬉闹，以免造成伤害。

(2) 穿着运动：参加活动时请穿运动一点的衣服和鞋子;女生勿穿裙子。

(3) 遵守规则：必须遵守学校内的各项规章制度。

(4) 遵守时间：按时间在指定地点集合,听从工作人员调度和安排。

(5) 爱护器材：损坏、丢失按价赔偿。看到有器材损坏，或有他人破坏器材时，请立即通知活动工作人员。

\_\_年03月08日

水利学院体育部

**户外定向越野活动策划方案5**

一、活动背景：定向运动是一项精英人才体育项目，它富于挑战，勇于尝试从未被尝试过的方案。使广大的大学生在定向中更好的锻炼自己。

它不仅能强健体魄，而且还能培
养人独立思考、分析、解决问题的能力，良好的逻辑思维能力，团队合作能力，及在体力和智力受到压力下做出迅速反应果断决定的能力。很快，我们将要踏上我们的医院见习之旅，希望通过本次方山定向越野活动培养我们的团队意识、合作意识以及个人的思维判断能力，为以后更为紧张的学习生活打下坚实的基础。

二、活动目的：1)促进学生耐力发展，加强学生意志力锻炼;

2)培养学生思考、分析、解决问题的能力，提高学生良好的逻辑思维能力，团队合作能力，及在体力和智力受到压力下做出迅速反应果断决定的能力;

3)增加了大学生的阅历，丰富了我们的大学生活，培养我们勇往直前、独立思考、顽强拼搏的精神;

4)通过定向越野活动，启发同学对大学三年进行开放式回顾，增强学生的爱校观念。

三、活动时间：\_\_年3月26日(本周六)13:00——17:00

四、活动对象：第一临床医学院\_\_级各班班长、团支书;学生机构主要学生干部;学生党支部成员等学生代表

赞助单位：

五、活动地点:南京市江宁区方山地质公园

六、活动流程：

1、准备阶段：(1)3月21日——3月22日 成立活动策划小组进行前期调研并制定详细的活动策划书，规范活动规则;

(2)3月23日 下达活动通知，鼓励同学积极参与，并根据人数分为六组，选拔各组组长，组内讨论确定组名与口号;

(3)3月23—24日，根据活动需要，由策划小组购买队旗、红绳、乒乓球等活动器材、奖品、饮用水等;

2、活动过程：(1)3月26日 9：00——11:00
由策划小组成员提前前往活动地点——方山地质公园，了解活动地点地势，排除活动潜在危险并根据地图设置点标，置放乒乓球。

(2)13：00——14:00 所有参赛人员于南京医科大学南门集合，由团总支书记苏益民老师正式启动定向越野大赛，并列队有序步行至活动地点;

(3)14:00——15:30
由组织人员向各组组长分发地图，申明活动规则，由各组组长带领组员根据地图寻找点标，并收集相应点标处隐藏的乒乓球;(详见活动规则)

(4)15:30——16:00 各小组在规定终点集合，由裁判人员公布各组收集到的乒乓球数以及所用时间 ，根据各组成绩由苏老师进行颁奖;

(5)16:00——16:40 在同学们休息的同时开展趣味活动，对表现活跃的同学派送纪念品;

(6)16:40—— 17:00 由苏老师对当日的活动作简短的点评，集合回校。

3、活动总结：(1)、策划小组针对本次活动进行总结，发现活动过程中暴露的不足，积累经验;

(2)由通讯部同学撰写通讯稿，上传至年级网站。

七、活动规则：

1、策划小组成员负责设置40个左右的点标，以红绳为标记，在红绳周围放置黄色或白色乒乓球，乒乓球的放置要求隐蔽;

2、从学校出发到达活动目的地时间计入比赛成绩，以组员集体安全到达并且花费时间少者优胜，第一名加5球，第二名加4球，以此类推;

3、各小组领取地图后，根据地图指示寻找点标，发现红绳者，即寻找周围所藏的乒乓球，寻获者拿走乒乓球并摘掉红绳，未找到乒乓球者不得摘掉红绳标记，留待下组同学，违规者扣掉一球;

4、各组队员必须在规定的一个小时内到达规定的集合点，超时者扣掉5球;

5、活动时间结束后，计分人员计数各小组寻获乒乓球数，乒乓球数最多者优胜，以此排列，若遇球数相同者，以时间少者优胜，最终评出一二三等奖。

八、活动注意事项：

1、各小组必须严格遵循比赛规则，组委会将分别在起点(终点)和比赛路段安排工作人员监督和维护整个比赛过程，防止部分参赛者作弊或者其它异常情况的发生;

2、有下列行为之一者即为犯规，应取消比赛资格：

(1).有意妨碍他人比赛者;

(2).蓄意损坏比赛设施者;

(3).比赛中搭乘交通工具行进者;

3、参赛同学服装应该选择轻便、舒适，易于活动者为佳。服装过紧或太厚均不适合野外跋涉;

4、参赛者务必注意安全，不走偏僻、危险的小路。

九、奖项设置：一等奖 一名

二等奖 二名

三等奖 三名

十、活动预算：

1、活动队旗 60元

2、乒乓球50个 50元

3、红绳5米 10元

4、饮用水\_60 60元

5、奖品 420元

6、总计 600元

十一、策划小组成员

施秋萍、汤卓然、蒋健、周楠、陈晨

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！