# 篮球比赛策划方案4篇范文

来源：网络 作者：倾听心灵 更新时间：2024-01-09

*为了丰富员工们的业余生活，公司常常会举办一些活动，篮球比赛就是其中之一，　篮球比赛是中国的传统体育活动，在比赛中能够很好的体现队员之间的团结协作能力，从而加强参赛团体之间的合作、交流，增强整个参赛队伍之间的凝聚力，那么方案该如何策划呢?下面...*

为了丰富员工们的业余生活，公司常常会举办一些活动，篮球比赛就是其中之一，　篮球比赛是中国的传统体育活动，在比赛中能够很好的体现队员之间的团结协作能力，从而加强参赛团体之间的合作、交流，增强整个参赛队伍之间的凝聚力，那么方案该如何策划呢?下面是小编为大家整理的精彩内容，希望大家能够喜欢。

**篮球比赛策划方案范文4篇1**

一、目的

为了构建健康、文明的企业文化氛围，丰富员工的业余生活，提高员工的全面素质，增进公司各部门间友谊，促进和谐的企业文化，同时提高共同竞争和相互合作的团队精神，促进和谐的管理气氛，特举办此次篮球比赛。

二、口号口号

团结、奋进、拼搏、进取。

三、宗旨

勇于挑战、友谊第一、展现活力、追求梦想。

四、参赛队伍

共计有6支队伍参加：分别是制造一厂代表队、制造二厂代表队、制造三厂代表队、制造四厂代表队、制造五厂代表队、机关代表队

五、比赛形式

1、每场上场5名球员，每队有5名替补，总计10名球员。比赛中可以换人，换人次数不限，但必须经过当值主裁判允许方可上场。

2、比赛分上下半场，各20分钟，中场休息10分钟，加时赛为5分钟。每队上下半场各有2次暂停机会，每次暂停时间为1分钟。

3、参赛队6支，分成A、B两个小组，每个小组3支球队，进行小组内单循环赛，每队进行2场比赛，战绩的前两名出线。若两队战绩相同则根据两队相互间的比赛结果，胜者出线;若出现两队以上战绩相同，且形成循环套，则根据每队相互之间比赛的净胜分。

4、淘汰赛阶段，A1对阵B2，对阵B1，由A2胜利的一方进入决赛，失利的一方进入三四名决赛。比赛决出一二三名，颁发奖杯或奖金。赛事的跨度为10个比赛日(共10场比赛)。

5、一名参赛队员犯规满6次(侵人犯规加技术犯规)或2次技术犯规则被罚下场，技术犯规实行一罚一掷。

6、比赛中所有队员不得辱骂殴打裁判、对方参赛队员及工作人员，一经发现，其所在球队将被取消参赛资格。

7、比赛用服装要求为正规篮球比赛服，各代表队自行负责，注意颜色区分。

六、比赛赛程及人员安排、比赛赛程及人员安排

1、赛程安排X月X日举行篮球赛开幕式，揭幕战

X月X日共进行3场小组赛。

X月X日进行最后2场小组赛。

X月X日进行2场淘汰赛。

X月X日进行三四决赛。

X月X日进行冠军争夺战，然后举行闭幕式，举行公司领导(具体人员由团委组织部落实)与各部室明星联队的友谊赛。因天气原因无法比赛的提前通知并延后举行比赛。

2、人员安排每场比赛裁判2个(主裁1个，边裁1个)，计时员、记录员各一个，翻分员两名(每队1名)，每支参赛队伍教练及领队各1名，每场比赛必须有一个团委管理人员在场(开会决定)，裁判员也需开会确定。

**篮球比赛策划方案范文4篇2**

一、目的

通过比赛增强各项目组的团队意识，提高集体荣誉感，加强项目组之间的合作与交流，增强员工体质。

二、报名要求

1、本次比赛参赛队员报名范围：参赛队员必须为\_\_公司内部所有在职员工(在职员工指截止到比赛当天还在职的员工)。

2、每队以项目组为基本单位报名，每队人数限制在10人。

3、如项目组人数少于30人，可与其他少于30人的项目组或部门联合组队报名。

4、每位参赛队员只可参加一支球队，若出现代表两支或以上的球队出赛，将取消所有关联球队的资格。

5、X月X日内将队长、队员名单及所属项目组及统一服装颜色上报至联系人：\_\_X，邮箱：\_\_\_\_\_\_。

6、培训期间新人不能代表所属队伍参赛。

7、本次赛事只安排男子组赛事。

三、比赛的安排

1、比赛场地：\_\_大学室内篮球场。

2、比赛时间。

日期时间进度备注

20\_年X月X日淘汰赛具体赛程表按抽签后再编排

20\_年X月X日半决赛

20\_年X月X日总决赛

3、淘汰赛采取抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮半决赛(如参加半决赛组别少于四队时，淘汰赛中篮球得分的组别将按排名顺位进入到半决赛中)。

4、半决赛同样采取抽签对阵，胜出的组别将争取第一、第二名。

5、比赛设1名冠军、1名亚军，1名季军，分别给予奖状和奖金。

四、比赛纪律规定

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按要求报名，如有违反报名规定的现象则取消该球员的比赛资格，违规球队将被判开赛落后10分处理。

3、所有参赛队员应保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛的资格并做违纪处理并进行全场通报。

4、每场比赛设有2名裁判、1名计时记分员。

5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者(两次)将被判罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理。

五、比赛规则

1、比赛时间：每场比赛采用上下半场制，每场20分钟。加时赛为5分钟。中场休息10分钟。

2、比赛中的犯规：5犯离场，记录员应在该队员第四次犯规时提醒裁判员，并在该队员第5次犯规后，再次提醒裁判员。2次技术性犯规离场，并且技术犯规算在5次普通犯规内。违体犯规直接离场。如果裁判或组织方判定犯规队员有故意伤害其他队员的倾向时，取消该名队员继续参加本次比赛的资格。当每个半场，任意一方犯规满5次后，无论再以任何形式犯规，均执行罚篮。

3、上半场比赛和加时赛应以在中圈跳球开始。下半时比赛开球由上半场比赛开球后失掉球权的队在端线掷界外球开始。

4、比赛暂停：每队上半时各拥有一次暂停机会，下半时各拥有两次暂停机会，暂停时间30秒。场上队员无法叫暂停，如果某队要求暂停，请由场下队员向记录台提出申请，记录台将在接到申请后的第一次死球完成暂停。如果比赛出现异常情况，记录台有权通过裁判暂停比赛。

5、裁判员宣布比赛结束，则比赛结果无法更改。

6、每队上场人数为5人，每次替换选手要在20秒内完成，替换次数则不限定。交换选手的时间选在有人犯规、争球、叫暂停等。裁判可暂时中止球赛的计时。

7、各球员以及观众，都必须绝对服从裁判员判罚，否则裁判员有权取消该队该场比赛资格。

8、三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方禁区内超过连续三秒以上的停留;违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

9、其它参考正式比赛规则。

六、比赛用品及预算

类别单价数量合计备注

奖金\_\_X冠军：\_\_X，亚军：\_\_X，季军：\_\_

奖状\_\_冠亚季各一个(奖状+相框)

哨子\_\_

篮球\_\_X比赛后可作为参与奖

场租\_\_/时\_\_X

饮用水\_\_X

合计\_\_X元。

**篮球比赛策划方案范文4篇3**

为了丰富教师的文娱生活，提高教职工的身体素质，调节教师紧张的工作节奏，增进交流，沟通情感，让教职工们以饱满的工作热情投入到工作中，促进学校和谐发展，落实以人为本精神，经商定举行教职工篮球比赛。

一、组委会名单

主任：\_\_X

副主任：\_\_X

成员：\_\_、\_\_、\_\_、\_\_、\_\_、\_\_

二、裁判员名单

裁判长：\_\_X

裁判员：\_\_、\_\_、\_\_、\_\_、\_\_、\_\_

三、参赛办法

1、各年级非体育教师各组一支队，综合组一支队，体育教师按年级各组一支队，共计七支队伍。

2、各组负责人：初一年级：\_\_;初二年级：\_\_;初三年级：\_\_;综合组：\_\_;一年级体育教师：\_\_X;二年级体育教师：\_\_X;三年级体育教师：\_\_。

四、比赛办法

采用单循环制，共计21场比赛。

五、比赛规则

1、比赛采用国际篮球比赛通用规则。

2、每场比赛时间分4节，每节10分钟包干，每节间休息2分钟。

3、比赛时要绝对服从裁判;个人累计犯规5次必须离场，各队每节犯规累计4次以上罚球两次。

4、各组组长是场上队长，队长有权向裁判提出疑问，队员有过激行为当违反体育道德处理，取消当场比赛资格。

六、比赛时间

20\_年X月X日—20\_年X月

七、比赛地点

校塑胶运动场

八、名次录取与奖励

以名次按8、6、5、4、3、2、1积分，进入本期工会活动评比，综合组积分为名次得分，其余组为各年级体育教师名次分加非体育教师名次分除二。

九、经费预算

裁判员工作每场比赛按一个超课时计算，每场比赛两名临场裁判，一名记录裁判共三名裁判，全部比赛共21场，共计63个超课时。

十、各队服装统一，并印有号码

十一、本规程解释权归裁判组

十二、其他未尽事宜，另行通知

**篮球比赛策划方案范文4篇4**

一、活动目的：为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的\'运动风采。

二、活动宗旨：

(1)切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

(2)增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

三、活动时间和地点：

四、活动举办单位：山东建设学院

五、比赛安排：于11月10日将通知发送到各个班，由各班负责组织参赛队，规划方案《篮球赛活动策划方案》。

六、参赛办法：

1、参赛单位：各个班

2、参赛资格：凡属本班，体质良好者

3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人

4、报名日期：11月10日-11月15日

七、比赛方法：

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1)胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2)如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

八、比赛服装：

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

九、比赛规则：

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到三分线后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到中场后再进攻。若发球方没有退到中场或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规(7次以下)或球出界，到中场发球区发球。

8、二分球：与专业比赛中三分球相似，在6。096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

十、奖项设置

(1)获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2)在比赛中得分最多的运动员得MVP称号，给予物质奖励。

(3)裁判员每人赠送一份纪念品。[\_TAG\_h2]

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！