# 联谊会策划方案开头范文

来源：网络 作者：清幽竹影 更新时间：2024-01-08

*为了确保活动科学有序进行,常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的活动方案,活动方案其实就是针对活动相关的因素所制定计划类文书。下面是小编给大家带来的联谊会策划方案开头5篇，希望大家喜欢!联谊会策划方案开头1一、活动流程：(一)候场：每位...*

为了确保活动科学有序进行,常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的活动方案,活动方案其实就是针对活动相关的因素所制定计划类文书。下面是小编给大家带来的联谊会策划方案开头5篇，希望大家喜欢!

**联谊会策划方案开头1**

一、活动流程：

(一)候场：

每位入场的嘉宾入口处领取不粘胶，工作人员写上号码(男女分开领取)，贴在外衣上。另在记事贴上写上对应的数字投入姻缘箱中(男女嘉宾各一个箱子)嘉宾按照指示入座，保证男女错开入席在等待过程中，男女嘉宾能够踊跃报名才艺展示。

(二)暖场：

1、联谊活动开始，主持人开场，申明活动主题，单身联谊并圣诞节活动;介绍活动流程。(5分钟)

2、嘉宾视人数而定，分队，每队选队长，取队名，画队标，唱队歌。并在以后的活动中，完成分组任务，小组内的互动。(15分钟)

3、各队在队长的带领下，群众上台，每个人走模特步先亮相，再一齐展示自我队的队名、队标、队歌。在这个过程中，每位嘉宾都得到了上台展示的机会。(每队8分钟，共30分钟)

(三)团队作战部分：

1、篮球情缘一线牵：

每个队全体出动，男女间隔同向站立。(每队6分钟，共30分钟)

传递篮球，从上传、从下传、上下交替传、一边拍球一边传，计时。各队比完后，用时最少的队伍获胜。获胜队伍的所有队员能够介绍自我的资料，并获得一份纪念品。最后一名的队伍要理解惩罚，惩罚资料由获胜队决定。

2、我的地盘我做主：

每个队全体出动。(每队10分钟，共40分钟)

给大家几张报纸，所有人都站在报纸上，最后用报纸面积最少的队伍获胜。获胜队伍的所有队员能够介绍自我的资料，并获得一份纪念品。最后一名的队伍要理解惩罚，惩罚资料由获胜队决定。

3、七拼八凑动脑筋：

每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上，其它小组人员按照主持人的要求带给物品放到托盘中，最先集齐物品的小组获胜。获胜队伍的所有队员能够介绍自我的资料，并获得一份纪念品。最后一名的队伍要理解惩罚，惩罚资料由获胜队决定。(20分钟)背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔必须时光给队员准备，慢慢加快。采集物品来自日常用品，例如：眼镜、手表、高跟鞋、皮带、口红、一角钱、白头发等。

(四)个人参与部分：

1、终极密码：

邀请10人，5男5女，最好自我报名啦。(15分钟)

猜数字(1~100)，先由一个人来写一个数字，然后大家在1~100间进行猜，每猜一次范围缩小，最后猜中的人理解惩罚。下一轮由受罚者再写数字，进行三轮。

2、感情圈圈：

邀请10人，5男5女，最好自我报名啦。(10分钟)

男女间隔站立，手拉手围成一个封闭的圆圈，在其中一人手臂上套上一个呼啦圈，比赛开始时，在不许用手的状况下，把呼啦圈穿过每个人的身体，最后传一圈，最先完成的一组胜出(呼啦圈不能太大，否则穿越的时候太容易，也不能太小，让大家都穿但是去)

3、神仙眷侣：

邀请10人，5男5女，最好自我报名啦。(20分钟)

事前先在纸上写着诸对对佳偶的名字。将这些已写好名字的纸中的男性名字贴在男性的背后，女性名字贴在女性背后。同时不可让所有参赛者看到彼此背后所贴的名字。一切就绪后，所有出场者，个个竭尽所能，说出他人背后的名字，然后推想自我的背后的名字。倘若读出了所有人员背后的名字，就不难推出自我背后的名字了。\_出自我背后的名字后，要赶快与自我搭档的对象凑成一组，互相挽住胳膊。到最后没有成对的人，就要理解惩罚。

(五)红娘出动：

姻缘一线牵大奖：

在之前的活动中，男女嘉宾把心仪的号码写在记事贴上，由主持人邀请双方共同完成节目。如果人数不足，由主持人从因缘箱中抽取号码，即时配对。(不少于三对)配对的男女嘉宾合作演绎谈恋爱、求婚、结婚、有了孩子等等的场景(能够自我选取或者想象)，最后由所有嘉宾选出最佳情侣，获得圣诞大奖!票选方式：站在支持的那组选手后面。

二、场内布置及物资准备：

场内布置：

烘托圣诞气氛，灯光啦，气球啦，彩带啦，圣诞树啦。所需物品：

1、游戏道具：

两种颜色的不粘胶贴(写上号码贴在身上)，记事贴，白纸，彩笔，秒表，篮球，托盘、呼啦圈，因缘箱(两个)，肉麻情诗几首(打印好)。

2。纪念品、礼品：

三、游戏的奖励惩罚方式：

奖：得胜者可介绍自我的资料，展示才艺，为惩罚者选定惩罚方式，或指定下轮参与游戏的嘉宾。

罚：主持人能够事先准备一叠纸条，每个纸条上写一个节目名称。比如：男(女)对女(男)大声说我爱你～;做几个滑稽的动作，如成语肢体表演让观众来猜(如抓耳挠腮、鸡飞狗跳等);浪漫情诗朗诵等。

四、其他可供选取的游戏：

1、拍七令：

多人参加，从1—99报数，但有人数到内含“7”的数字或“7”的倍数时不许报数要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数，如果有人报错数或拍错人则理解惩罚。

2、探戈舞：

\"探戈探戈走，三步一回头，两步一招手。\"男女做跳探戈舞状，和着词做动作。

3、成语接龙：

选出几位年轻人上台，让大家先在纸上写出4个成语。等大家都写好之后，让大家都把自我的成语向台下观众读一遍。然后让每个人在4个成语前加上“我初恋时、我结婚时、我洞房花烛夜时、我结婚后”，这样连起来就变成“我初恋时(第一个成语)、我结婚时(第二个成语)、我洞房花烛夜时(第三个成语)、我结婚后(第四个成语)。有时效果会意想不到的搞笑。

4、正话反说：

主持人要事先准备好一个词语。主持人说一个词语，要参加游戏的人反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者蒙住的人即被淘汰。第一个人说完后，为第二个人想一个词语，相同字数，让第二个人反着说，以此类推。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。最后留下的人获得胜利

5。眉目传情：

一组嘉宾站成一排。主持人规定左眼、右眼、嘴等为个位数、十位数、百位数等。每组各给他们一个数字，只告诉最后一个人，然后第一个人向前面那个人报数。但是不准用讲的，务必用左眼、右眼、嘴等来报数，排头将正确数字报出来。由于眼、嘴的不灵活，传达间就会多少了几位数，这时主持人就能够说有人眉目传情，多加少减了几下。6、情意快递：

每个人事先准备份圣诞小礼物，或者说段祝福的话也行，写上自我的号码，放在大大的纸箱子里;每人上来抽礼物，互相认识礼物的主人，拥抱献上圣诞的祝福。

**联谊会策划方案开头2**

一、前期准备

活动主题：激扬青春，梦想飞扬。

活动原因：各部门新一届学生干部彼此熟悉度不够强，为加强团队之间的合作力度，使一个团队在工作中能够很好的配合，并使团队中充满友谊的气息。

活动目的：使各部门的成员之间的熟悉的程度得到有效的提高，部门见面有一些必要的见面的和善。干什么活动时每一位成员都不分部门，都把所有人当成一家，去和谐相处，去互帮互助。

活动时光：二零\_年十二月至一月

活动场所：学院足球场。

活动对象：\_语言文化职业学院全体部门

活动主办方：\_语言文化职业学院院团委

二、正式活动

1、由组织部组织安排各部门及社团特色节目演练场所的每一天安排。

2、由宣传部及新闻方面的部门进行板报，播音，传单等形式进行校内宣传尽行校园自发节目收集。

3、办公室负责将收集的各部门、社团及自发节目整理成册，经行节目统计上交上一工作单位。

4、上一工作单位做出具体节目的统计的排演时光安排。

5、时光统计好下发自组织部、宣传部、新闻方面的部门。由以上部门安排具体地点，人员到场时光及节目最后彩排的时光。

6、彩排道具由办公室和组织部共同合作处理。

7、彩排由书记、各部长及各社团社长共同参观汇演。

8、宣布活动结束。

三、活动后期处理：

1、彩排场所重活由组织部男生组成队伍整理，轻活由宣传部及办公室女生处理。

2、彩排后由各部门及社长共同队此活动表现优秀者进行评比，给予奖励。(奖项：团体优秀奖，节目最佳奖，个人优秀奖，最佳策划将以上奖项授予锦旗及物资奖励。)

3、对于未获奖团队给于安慰奖。节目给予用心者称号。

**联谊会策划方案开头3**

活动主题：\_x四大高校学生会联谊

联谊对象：\_\_学院院学生会、河北建筑\_学院院学生会、\_x教育学院院学生会、\_x职业技术学院院学生会。

联谊时光：\_月17日

联谊地点：\_x教育学院

承办方：\_x教育学院学生会外联部

协办方：\_x教育学院院学生会各部门

活动好处：

为了加强我校与友邻学校之间的文化交流，增进学生会成员之间的友谊，促进四校的友好合作关系。我校学生会借以世界大学生日，主题为“呐喊青春，飞扬四校”，举行此次四校学生会联谊活动。以此相互汲取优秀的校园活动，和先进的管理理念，从而丰富校园课余文化生活，促进\_x地区各大高校的精神礼貌建设。

活动目的：

1、带给一个互相认识和了解的平台，促进\_x地区各大高校学生间的交往和联系;

2、活跃四校间的校园气氛，培养现代大学生的群众主义热情和团队合作精神;

3、加强\_x地区各大高校的联系，开创四大高校联谊的新方式，为以后四校联谊及各种性质活动带给一个原始的平台，以后能够成为定制每年定期举行;

参加人数及对象：

1、参加对象：\_x教育学院院学生会\_团及各个部门正副部长，\_\_学院院学生会\_团及学生会各个部门部长，河北建筑\_学院院学生会\_团及学生会各个部门部长，\_x职业技术学院院学生会\_团及学生会各个部门部长。

2、参加人数：\_月5、6日，各大院校确定参加人数。

一、活动计划：

1、外联部：\_月5、6日向\_\_学院、河北建筑\_学院及\_x职业技术学院发送邀请函，确定参与人数，并起草策划书与各大院校共同商定具体的活动流程。还有为联谊活动拉取资金或物品赞助。

2、办公室：根据参加联谊人数和现场计划安排，列出所需物品清单及预算经费。

3、宣传部：负责绘制大海报和一块展板，并于联谊前一个星期贴于学校宣传栏及往宿舍、教学楼的宣传栏上;以海报为媒介对此次四校联谊活动进行宣传与号召。

4、文体部：负责收集各项文艺节目并汇总、筛选，经\_团确认后根据节目的性质、主题、时光等做出节目单。大学学生会联谊活动策划书。将宣传部绘制的展板于联谊活动当天置于活动现场门口并负责布置活动场地。

5、生活部：负责场地所需物品、礼品和食品的采购工作，以及场地的布置和清洁工作。

6、纪检部：负责场地的借用，座椅的调配和协调各个部门的工作。

7、新闻中心：透过网络形式，于活动开始前一周，上传博客信息。

8、各系院、社团：为此次联谊活动准备文艺节目。(歌唱类、舞蹈类、语言类皆可)

二、活动流程：

1、接待各个学院

由我院学生会\_团、外联部在我院校正门接待各个学院代表团，并带领他们参观校园，随后由外联部指引代表团至会团委五楼(报告厅)，期间各相关部门可相互认识。

2、工作交流会

(1)由主持人介绍到场的部门，并宣布交流会开始。

(2)由我院学生会\_为大家介绍本学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动，向大家展示我们学院的工作成果、活动成果，并结合PPT的展示。

(3)请其他三个学院\_分别为大家介绍其学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动和各个学院最具特色性活动，并结合PPT的展示。

(4)各部门自由认识，相互交流工作中问题并学习对方在管理方面的优点。

3、晚餐时光(17：00—18：00)

在我院代表团引导下于我院餐厅就餐，让各个学院代表团了解我们的饮食文化。

4、舞台活动(18：00—19：30)

(1)主持人开场介绍到场的老师、各个学院代表团

(2)请我院学生干部代表发言，其他各个学院学生干部代表发言

(3)请\_x教育学院院团委学生会指导老师杨永峰老师作欢迎词。

(4)文艺表演——各个院校、社团选送1~2个文艺节目，(歌唱类、舞蹈类、语言类皆可)

(5)主持人请四校代表上台互赠礼品，并宣布联谊活动结束。

5、合影留念(19：40—19：50)

由\_x教育学院院学生会的新闻中心给四校代表合影留念，我院代表团欢送各个学院代表团离开，期盼下次的联谊。

三、联谊活动工作安排：

1、外联部：负责整个活动的策划、跟进前后台工作。

2、办公室：负责现场秩序的维持和到场人员的签到工作。

3、礼宾队：派出6位礼仪小姐于会场门口迎宾并做好引领座位工作。

4、新闻中心：交流会、联谊活动现场的活动记录和新闻采编工作，并于\_月18日以日志和图片形式上传\_x教育学院\_博客。

5、生活部：负责现场食品派发和以及活动后场地的清洁工作。

7、文体部：负责音乐的播放和灯光的调试以及后台秩序。

8、宣传部：协助生活部进行工作。

四、经费预算：

1、布置会场：500

2、晚餐费用：900

活动前期工作计划与安排

文艺演出：

节目甄选：

各院校选送节目1~2个

节目要求：

新颖，彰显大学生青春活力，突出各个学院特色。

节目类型：

歌曲类、舞蹈类、语言类。

演出地点：

艺馨楼一楼演播大厅或大学生活动中心

主持人：各大高校分别选送一名主持人。

其中女生主持人两名，分别由\_\_学院、\_x教育学院选送;男生主持人两名，分别由河北建筑学院、\_x职业技术学院选送。

演出时光：\_月17日晚6：00

人员就餐：

就餐时光：17：00~17：40

就餐地点：教育学院食府(学生餐)

就餐经费：900

学生会工作交流会：

交流资料：

1、本学院地域特色、工作成果、活动成果

2、学生会总体架构

3、学生会各部门职能和常规性活动

4、学生会举办或承办的特色活动

5、上述演讲资料均结合PPT展示说明。

交流时光：15：00~16：30

交流地点：团委五楼报告厅

备注：

邀请函发送时光：\_月5日、6日

各大院校节目报送时光：

节目单派送时光：\_月10日

节目彩排时光：\_月12日

交流对象：各大院校院学生会干部，参加人数于\_月5、6日拟定。

各个学院可有1名带队老师，老师不参加学生会工作交流会，带队老师就餐问题同学生干部。

各个学院参加文艺演出的演职人员，不负责带给服装，就餐，接送等事宜。

我院不负责其他院校的人员接送问题。

各个学院不能举各自学院校旗、学生会会旗。(望请见谅)

五、本次联谊最终解释权归\_x教育学院院学生会所有。

承办方：\_x教育学院院学生会

总策划人：\_x教育学院团委书记杨永峰

策划人：\_x教育学院院学生会\_\_x教育学院院学生会外联部部长常敬

**联谊会策划方案开头4**

一、策划背景

1、\_集团公司最近宣布推出一系列采用\_处理器的高性能、低成本个人电脑。\_有限公司将与\_密切合作，提高个人电脑在需求迅速增长的城镇中的普及率，目标是赢取更多的新用户。由于省内对个人电脑的需求急速增长，该推广活动将帮忙\_在海南个人电脑市场的下一个发展阶段持续领先地位，同时还将增强\_个人电脑市场的地位。

2、本次活动还采用联谊会形式，能够树立\_公司的企业形象，宣传企业产品优势，构建一个畅通的客户关系沟通渠道，营造宽松、良好的交流氛围。期望透过这次具有创新好处的联谊会给客人留下深刻的印象，继而对主办单位(企业)产生完美印象并自发进行企业口碑宣传，采用\_新一代产品。

3、公司的合作伙伴以及列席联谊会的嘉宾，在商业背景环境下，能够用功成名就和风云人物来形容。采用突出他们心理优越优势，并借以发挥的互动式联谊活动会让他们感觉好处悠远，最终到达活动目的。

二、活动方式

1、活动目的：推广新产品、塑造\_品牌形象、巩固客户关系

2、活动主题：20\_年海南推广会暨客户联谊会

3、活动时光：20\_年09月24日15：30～19：20

4、活动地点：

5、与会人员：\_集团海南分公司领导、海南地区主要合作公司负责人等，共计20人

三、活动资料

1、开场阶段：(75分钟)

①主持人介绍各位来宾;

②\_集团公司领导致辞，并介绍公司新业务开展状况;

③业务负责人介绍新产品;

④新产品的展示个人电脑实时演示，包括其增强的在线学习应用、游戏和视频下载功能;

⑤嘉宾进行自由讨论或向\_负责人关于新产品的提问。

2、游戏阶段：(75分钟)

保龄球比赛

由主持人将来宾分为两组进行比赛：A组(\_组)、B组(\_组)

比赛规则：

①保龄球比赛以局为单位，6局总分决定胜负，一局分10轮，每轮有两次投球机会。

②如果第一次把10个木瓶全部击倒，就不能再投第二次。唯有第10轮不一样，全中时继续投完最后两个球，补中时继续投完最后一个球，结束全局。

③比赛以抽签决定道次。每局在相邻的一对球道上进行比赛。每轮互换球道，直至全局结束。

奖品设置：

①最佳竞赛奖1组颁发奖品：

②最佳参与奖1组发放纪念品：

3、晚宴阶段：(80分钟)

公司领导致辞祝福

宴会开席

活动结束

四、前期准备

1、内部组织：

文字类：领导的致辞、新产品简介，主持演说词、新闻发布稿;

物品类：请柬、胸牌、饮料，奖品、纪念品;

人员类：礼仪小姐、会务安排人员、组织协调人员、嘉宾名单的拟定。

2、外部联系：

活动场所：时光、地点，、音响灯光设备，会场布置，材料、人员准备;

节目准备：主持人、比赛节目的确定;

新闻媒体：与海南具有影响力的《南国都市报》记者联系。

五、活动议程

12：00—15：00总策划检查落实各项工作，布置到位状况;

广告条幅、会场布置、签到台等全部安置安成;

会议资料、产品介绍、饮用水等摆放完毕;

检查音响、电源、麦克风等到位;

礼仪小姐、主持人、相关工作人员，陆续进场，准备好各自工作。

14：00—15：00领导、嘉宾乘坐豪华巴士自海口出发/抵达琼海

15：00—15：30嘉宾陆续到场，两位工作人员及两位礼仪小姐给来宾

发放胸牌、签到，引至会场就座;

15：30主持人宣布活动开始，介绍到会的\_公司领导、嘉宾;

15：30—15：40\_公司领导致辞;

15：40—16：00业务负责人介绍新产品，与AMD公司的合作状况，并介绍产品相关背景，市场状况分析等;

16：00—16：20新产品的功能演示;

16：20—16：35嘉宾对新产品进行观摩，自由讨论或向\_负责人关于新产品的提问，公司领导与记者作双向交流;

16：35—16：40与会全体人员拍摄群众照片;

16：40—16：45在主持人与工作人员的安排下，与会领导、嘉宾步向酒店保龄球馆;

16：45—16：50主持人向嘉宾解说本次比赛活动的规则与玩法，并安排嘉宾分为两组;

16：50—17：40举行保龄球比赛，活动进入高—潮;

17：40—17：50比赛结束，主持人公布获胜方，由\_公司领导给两组比赛队伍颁奖;

17：50—18：00领导与嘉宾休息，并热烈地交流本次活动的感受，并拍照留念;

18：00—18：05在主持人与工作人员的安排下，与会领导、嘉宾步向酒店餐厅;

18：05—18：10\_公司领导致辞感谢、祝福来宾;

18：10—19：10举行招待宴会

19：10—19：20宴会结束，领导、嘉宾乘坐豪华巴士回到海口

(留在琼海游玩的嘉宾可安排住宿)

说明：

1、活动详细议程表将以签到时发布为准。

2、因活动中有运动比赛项目，在请柬上注明：欢迎着穿休闲服出席活动。

六、费用预算

1、物品费用(计3800元)

①基础费用

请柬制作：20元×20张=400元

胸牌制作：10元×20块=200元

②礼品费用(计3000元)

奖品：200元×10份=20\_元

纪念品：50元×20份=1000元

③茶水饮料：200元

2、人员费用(计2200元)

①主持人：1000元

②礼仪小姐：2个×100元=200元

③新闻媒体：记者1个×100元=1000元

3、晚宴费用

圆桌2×600元=1200元

4、租车费用：1200元(1天)

5、场地租金：(计2200元)

①会议场地：20\_元(五星级酒店中等会议厅)

②比赛场地：200元

费用合计：

代理佣金：

七、关键控制

1、公司领导致辞的煽动性细节把握。

2、比赛节目的质量水平和主持的艺术技巧。

3、新闻媒体的新闻价值以及资料报道的侧重点控制。

4、出席嘉宾的节目互动参与性与现场气氛烘托调控。

**联谊会策划方案开头5**

一、活动背景

在钢筋水泥的丛林中，都市人为了梦想而拼搏，纷繁的生活，忙碌的工作，以及一些这样或那样的原因，造就了许多的“剩男剩女”。为帮助适龄单身青年搭建一个良好的交友、交流平台，丰富男女青年的业余文化生活，\_联创通信有限公司将联合\_教育集团共同举办一场青年联谊会。

二、活动目的

以真诚、乐观、积极向上的精神，帮助单身男女青年找到真爱，组建美满家庭。

三、活动主题

我们相约吧

四、活动时间、地点

时间：20\_年\_月\_日(星期日)，上午08：30地点：

五、参加人员

联创、百树所有在职未婚男女员工

六、流程安排

(一)、入场

参加者在08:30—08：50之间入场签到，进场时由工作人员配发印有姓名的号码牌。号码牌分为两种颜色，女生配发红色系，男生配发蓝色系。

考虑因素：循环播放《\_》。

(二)、开场

主持人开场并介绍此次活动的相关事宜。

(三)、爱情阵线

所有参与者分成8组(每组男10人，女10人)参加游戏。考虑因素：男女要岔开安排。

(四)、大声说出爱

组队后，每组在09:10-09:30之间，组长带领组员为本组起组名、组歌、口号等，并将组名写到小旗上。完成后，由队长示意主持人进行倒计时。待所有组完成后，按完成的先后顺序，每组上台轮流亮相。亮相后，每组成员分别作简短的自我介绍，原则上不超过30秒(内容可以包括姓名、年龄、工作、家庭情况、择友条件、爱情宣言等)。

(五)、游戏环节

(1)男女有“价”

游戏规则：女性定价为1元，男性定价为5毛。第一轮，由主持人随口报一个价钱，男女自由组合，接抱成团，只要在最短时间内组合出所报数字，则胜出。比如主持人会说(今天天气真好，桃子大丰收，我要到市场上去卖个好价钱，要出多少钱呢，一元五角行不行?，然后接着说不行!，2元5角行不行?行!)。每组成员必须有男有女。依次进行五轮，最后胜出者将做详细的自我介绍和个人展示。

(2)爱要并肩走(两人三足)

游戏规则：每组男女两两组合，主持人宣布比赛开始时，八组人员进行接力比赛，比赛时间最短者为胜出组。胜出组可以进行详细的自我介绍。

(六)、1分钟爱相约

场地布置为长桌，男女相对而坐.女生坐定不动，男生每一分钟轮换一次，互相了解。

(七)、爱之初体验

每人写下自己一见钟情的嘉宾名字和组名，将写好的名字交工作人员。此时工作人员应尽量快速的进行统计，将两情相悦者名单整理汇总。

(八)、当爱在靠近

在场地中布置水果、酒水等简餐。男女自由活动，一边与自己心仪的TA交流，加深对彼此的了解。

(九)、真爱碰撞

主持人公布“爱之初体验”环节中，两两相悦的男女嘉宾。主持人请男女嘉宾上台发表最后的爱情宣言，牵手成功者，由工作人员送上礼品，接受大家祝福。

(十)、活动结束

工作人员放结束歌《我得心里只有你没有他》，在欢声中，主持人宣布联谊会圆满结束，祝有情人终成眷属。

style=\"color:#FF0000\">联谊会策划方案开头

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！