# 创意游戏策划方案模板202\_范文

来源：网络 作者：风吟鸟唱 更新时间：2024-01-08

*创意游戏活动是为促进部门之间的合作与交流，加强彼此间的联谊和沟通，塑造良好的组织文化和和谐的组织气氛。今天小编整理了创意游戏策划方案范文模板20\_五篇供大家参考，一起来看看吧!20\_创意游戏策划方案1游戏名称：撕游戏类型：户外游戏、团队游戏...*

创意游戏活动是为促进部门之间的合作与交流，加强彼此间的联谊和沟通，塑造良好的组织文化和和谐的组织气氛。今天小编整理了创意游戏策划方案范文模板20\_五篇供大家参考，一起来看看吧!

**20\_创意游戏策划方案1**

游戏名称：撕

游戏类型：户外游戏、团队游戏、竞技游戏

人数要求：8人以上

道具要求：不干胶

游戏时间：一般都需要半小时以上

游戏玩法：

方案一：参加人数共12人。分成3人1组，共四组(工作人员进行分配，参赛者不知道自己队友是谁)

游戏开始前给每个人背上都贴上，上带有颜色，组员的内互相贴有队友的，但因为参赛者本身不知道自己自己队友是谁，所以要经过从场地中找寻线索，或找寻哪个人不是自己的队友(工作人员设计线索，如红色的队友不是白色)。

同时中的名字分两种颜色字写的(黑，红)，若被敌方或己方撕下中字为红色则红字代表队整队淘汰。(提前知道有哪些人的名字是用红字写的)

比赛开始前参赛队员须蒙上眼睛由工作人员带领打撒，确定好位置等到开赛时间时统一放开参赛者，参赛者需要自己去找寻队友和撕掉非队友人员背上的，同时保护好自己身上的。

比赛分两种结果两种情况：

1)如果自己亲自撕错自己队友的，两人同时OUT。

2)如果敌人撕了自己的，则底下的队友先OUT，自己恢复单身。

游戏时间：40分钟(看实际情况可加以修改)

胜负：撕掉一张敌方的得一分，自己的没有被撕得一分，撕到红色名字的的两分，最后计算总队得分，得分高的队伍获胜。

方案二：参赛人员共8人。分一个主公，两个忠臣，四个反贼，一个内奸。(主公前后共两张，剩余人员每人背后一张)

游戏开始前进行抽签分配身份，除主公外人员每个人的身份只有自己知道，主公身份大家都知道，抽取主公的人员可提起进入场地自行寻找躲藏或者进攻的地方，而抽取到剩下身份的参赛者则需要经过工作人员对其蒙上眼睛带领进入找寻一个位置，与统一时间放人，身为反贼的人员需寻找到主公撕掉他的，而忠臣和主公的任务是撕掉反贼的，但忠臣需要保护主公不被撕掉，反贼的任务是全场只有自己存货。

注：提示别人说的话不一定是对的

时间：30分钟(看实际情况可加以修改)

胜负：主公忠臣胜，反贼胜，内奸胜

方案三：参赛人员共20人，每组5人，共4组，明确分组，最开始就知道自己队友有哪些，敌方有哪些，每对有一名红牌人员。(红色被撕，整队弃权)

比赛开始前参赛队员须蒙上眼睛由工作人员带领打撒，确定好位置等到开赛时间时统一放开参赛者，参赛者需要自己去找寻队友和撕掉非队友人员背上的，同时保护好自己身上的，更保护好自己队红色。

时间：20分钟(看实际情况可加以修改)

胜负：结束时带自己队的红色到工作人员处进行登记，若无红色则整队记0分，若有红色则撕掉敌方一张记1分，红色2分，自己没有被撕掉记一分，最后分高的队胜。

注：捡的则记录到捡的那一队的分数中

**20\_创意游戏策划方案2**

一、活动目的

学习体育技能，锻炼健康体魄。给学生创造一个快乐的学习环境，提高对体育项目的兴趣。我们将以完成任务的形式，举办趣味体育游戏活动，使学生能在快乐中强健自己的体魄。

二、活动时间与地点

时间：20\_\_年4月

地点：体育西操场

三、活动原则

参赛选手从各个年级段选出，以小组为单位，每四个人一个小组。比赛过程中必须以小组为单位独立完成。小组成员须互相帮助，在最短的时间内按顺序(1组-2组：项目1.2.3.43组-4组：项目2.3.4.1不允许交叉进行)完成比赛项目。每完成一个项目的小组，都将获得一面小红旗，以作终极PK(决赛)中使用。获胜条件：小红旗数量最多(决定条件)，时间最短。

四、比赛项目

1.乒乓球接龙：

选手将乒乓球平托于球拍上，将球送到10米外的队友处，队友将球以同样的方式送回出发点，四位选手全部完成，任务就算完成，活动过程中乒乓球不可掉落，否则该位选手重新开始比赛。完成后该组将获得小红旗一面。

2.合力跳绳：

两名参赛选手摇绳，两名选手跳绳。通过参赛选手配合。连续完成20个，即任务完成。任务完成将获得小红旗一面。

3.两人三足：

两名参赛选手分别将自己的一只脚与队友的一只脚绑在一起。通过相互配合跑至10米外的另两位队友处，另两名队友通过同样的方式回到起点即完成任务。任务完成该组将获得小红旗一面。

4.投掷羽毛球入桶：

一名参赛选手负责投掷羽毛球入桶，队友拿桶接球，其他两位负责捡球，以便选手进行投球。最后，以投入8个球为完成任务。

5.终极PK

比赛以组与组之间进行对决。每组4位选手排成一列纵队，对决组相距10米，对立而站。每位选手手中至少持有一面小红旗，每组第一位选手先进行比赛。跑到两支队伍中间，进行石头剪刀布，输者把手中的小红旗交给对方，跑回起点与队友完成交接，接着第二位选手以同样的方式继续该比赛，最后以小红旗数多的小组为胜。如出现持有小红旗数相等的小组，以完成任务时间短的小组为优胜者。

五、比赛意义

锻炼参赛选手的团队意识，通过团队合作使同学们明白合作的意思。也在另一方面提高学员与其他人交流的能力。

六、物品准备

七、活动负责人主要负责人：姜雅斌

其余人员：全体辅导员与班主任备注：比赛进行分为三个大组。

**20\_创意游戏策划方案3**

游戏环节:快递乒乓球第一轮：

游戏规则：选手分为两队，四人一队。以竞赛形式展开。选手需用嘴含住吸管，从桶中将乒乓球吸起，再传递至下一位选手的吸管上，最后传递至终点处的桶中。90秒，在该轮结束之后计算双方终点桶中乒乓球数量，数量高的队伍进入第二轮

(游戏时间10分钟)第二轮：

游戏规则：由第一轮获胜的四位同学分为两组，两两对决终极挑战，选手需轮流独自用吸管运送乒乓球，在越过各种障碍之后达到终点，将乒乓球置于终点桶中，完成2枚乒乓球传递之后该队游戏结束。完成时间短者获胜。

(游戏时间10分钟)颁奖：由工作人员送出小礼品。

(5分钟)游戏环节：夹气球跑两人一组背靠背夹住一只气球在起点向终点跑，终点还要放一个椅子，到了终点后要把气球放到椅子上然后坐爆，再返回起点继续夹气球。如果在跑动时气球落地，两人要从起点重新出发。在同样时间内哪组爆破的气球最多哪组胜出。

(游戏时间15分钟)颁奖：由工作人员送出小礼品。

(5分钟)抽奖环节：

主持人将装满入场券副券的纸箱送到台上，请嘉宾老师上台抽取幸运观众的入场券副券，并当场念出副券号码，由该老师当场颁发奖品。

颁奖环节共进行两轮，第一轮抽取三等奖与二等奖，第二轮抽取一等奖。

**20\_创意游戏策划方案4**

一、活动背景：为宣传心理知识引导健康人生，提高心理素质，营造良好的校园心理文化氛围，为此我们将开展团体心理活动作为教育的一个重要方式。现开展“踩气球”“生死与共““同舟共济”“信任背摔”四个心理励志游戏。

二、活动主题：关注心灵，促进身心健康。

三、活动对象：以本协会成员为主。

四、活动目的：加强各成员之间交流，丰富课余生活。

五、活动地点：操场田径场

六、活动时间：\_\_年10月10日下午3点

七、活动材料:奖品(本子)7份、报纸5张、纸壳子6个、计时表(可用手机)护垫(体育器材室)2个、尼龙绳一条、桌子一张、气球两袋。

八、活动安排：

1、主持人：周佩佩助手：梁羊玲周小云

2、物品管理(财务部饶奇峰)

3、物品购买(周海英、刘洪魏)

4、游戏场地选择(李诗)

5、游戏结束主持人宣布获奖名单会长龚彬副会长王雪刘露吴文海颁奖

6、工作人员收拾场地。(戴华辉，陈海龙，李小华，黄猴敏，杜灵，严平、梁峰)

九、游戏

(1)踩气球

道具：气球若干(不少于200个)人数：30人(具体人数可以以情况而定)

方法：两人为一组，组员全部进入到一个规定的区域内，两人三腿，每组系5只气球，互踩其他组的气球，最后还未破气球组获胜。(在游戏中，一旦该组的气球全被踩破就被淘汰，就要退场不能再踩其他组的气球。)(可男女合作，或两男两女)

流程：1、气球的打气(李冰周雪云吴梦瑶许鸳鸳张丽肖振华2:50之前完成)

2、工作人员帮参加游戏的人员绑气球(周雪云吴梦瑶许鸳鸳张丽肖振华)

3、游戏规则宣读(主持人)

4、登记获奖人员(秘书部吴丽芳安排一人员)

5、现场拍照(宣传部徐朝安排2人)

6、调动气氛人员(孙菊周雪云胡月程黄猴敏)

(2)、生死与共

道具：不少于报纸10张

人数：约20人

方法：主持人挑选6对选手(1男1女为1对，男强壮，女瘦小)，助手在每对选手面前的地上铺开1大张报纸。主持人讲解游戏规则，告知最后从报纸上站不住的一对选手即为第一，并与助手示范一次。各对选手站到报纸上，主持人计时，数10下，坚持不住者淘汰。助手把进入第二轮的各对选手面前的报纸对折一半，选手站上去，主持人计时，数10下，坚持不住者淘汰，如此循环，知道胜者决出。

流程：1、游戏规则宣读(主持人)

2、托两组(严平肖振华、梁峰胡颖相机随行)

3、登记获奖人员(秘书部吴丽芳安排一人员)

4、参赛人员一人一个棒棒糖(秘书部吴丽芳安排人发放)

5、秩序维持(组织部)

(3)、同舟共济

道具：硬纸箱6块

人数：不定(不少于6人)

方法：两人为一组，主持人讲解游戏规则，先每组站在各自纸板上，手里拿着一张纸板当架桥用，每组组员脚不能粘地，架桥式的走到目的地，先到者获胜。(粘地组就被淘汰出局)

流程：①参赛人员一人一个棒棒糖(秘书部吴丽芳安排人发放)

②托一组(胡颖吴梦瑶相机随行)

③登记获奖人员(秘书部吴丽芳安排一人员)

④游戏规则宣读(主持人)

(4)、信任背摔

道具：需要一定高度的桌子和椅子，以及一条尼龙绳。

方法：由10名男生负责两两对接，形成一张手网。一名学生要绑住自己的双手，然后站到高处，背向手网。主持人和组成手网的同学开始为其呐喊助威，准备好后由高处的同学往后倾倒。身体在倾倒过程中出现弯曲的则视为失败，笔直者视为成功。考虑到该游戏具有一定的危险性，作为主持人需多次并重点强调一些细节。

流程：1、参赛人员一人一个棒棒糖(秘书部吴丽芳安排人发放)

2、托一组(吴梦瑶严平胡颖杜灵胡月程)

3、登记获奖人员(秘书部吴丽芳安排一人员

4、游戏规则宣读(主持人)

5、十个男生成手网(吴文海，刘洪魏，李诗，陈海龙，戴华辉，黄猴敏，黄亚，李小华，赖顺凯，陈志成，潘文斌，谢长灵，刘文睿，饶奇峰，聂冬，梁峰，严平，杜林)

十、经费预算：

1气球2袋20元

2棒棒糖3袋30元

3本子7本14元

4绳、线2卷3元

5水1桶5元

6水杯2袋4元

7其他10元

总计86元

注意：1、活动以安全为主。

2、友谊第一，比赛第二。

3、本次游戏为心协第一次户外活动，大家都积极配合。每个部门都能协调其他部门一起工作，力争把本次活动办得出色。

**20\_创意游戏策划方案5**

一、活动主题

我爱我自己，呵护我们的心灵

二、活动宗旨

通过这次活动，引导同学们积极正确面对其在生活、学习中出现。

的心理问题，构建和谐班级，营造健康生活环境。

三、活动目的

1、让同学们了解更多的心理健康知识。

2、增强同学们对心理健康问题的重视。

3、让同学们学会自我心理调节，使自身健康发展。

4、提高同学们的自我关注意识。

5、增强同学们的集体意识。

四、活动时间

\_\_年5月15日

五、活动地点

信息楼201

六、活动对象

现教一班全体同学

七、活动内容

1、进行心理游戏，体验心理并增强同学们的集体荣誉感，增强同学们的集体意识。

2、看心理电影，了解更多心理知识，知道要适当进行心理调适。

3、进行心理调适知识宣传，把心理知识推广，以自我影响他人。让他人也提高自我关注意识。

八、活动具体流程

1、组织班里同学进行“红黑游戏”，把班里的同学分成两组，每组选一组长，每组向对方出牌，共出六轮，第三轮得分乘以二，第六轮得分乘以三。双方先讨论出牌的对策，再进行游戏，以积累正分为赢。

2、同学们看《灵异第六感》电影，看完写下自己看后的感受，将他们贴在“心理感悟板”上。

3、班里同学将自制的心理调适知识宣传单发给其他同学，把心理知识宣传出去，帮助其他同学调适心理。

本DOCX文档由 www.zciku.com/中词库网 生成，海量范文文档任你选，，为你的工作锦上添花,祝你一臂之力！